




THE WITCHER

Enhanced Edition

# 巫师

加强版




# 官方游戏攻略指南


汉化 PDF 制作：LH-上海侯工



2008 年 10 月



# 目录







## 简介

欢迎阅读波兰历史上最伟大的电脑游戏的官方指南。

我们想要感谢CD Projekt RED的整个团队成员，尤其是创意设计者和测试人，当制作出来后没有华沙比萨快餐出口的大力帮助，完成这个作品并达到如此成就则必定更加困难。

如果你有任何疑问或有关游戏的问题，请登录官方的论坛: http://www.thewitcher.com/forum/；如果你发现这个攻略指南的任何的错误或者缺陷，请发电子邮件给我们：gameguide@thewitcher.com。

**本攻略指南还包含另外专门的重要数据、主要剧情分析和常规必要的提示。**

在本攻略指南里，我们将对游戏在一些关键部份，指出你必须作出哪个决定和将会如何影响未来事件的发展与结果。

你将会时常在游戏中需要作出选择，而且你只有通过一段时间之后才将会知道这些抉择所带来的结果。谨记一些选择是需要前后一致性的，那将会对游戏的主要剧情与最后结果产生影响。从游戏的设计来看，玩家要完全选择并彻底保持中立立场，几乎是不可能的。

每章攻略的结尾，都有一个承上启下并带有些揭示性的剧透分析{SPOILERS}，它透露着重要剧情的有关节点，除非你自己想要揭示它，否则不要偷看。罗列的数据主要是针对玩家在每章主线任务中完成程度是否正确并完整地找到破解任务问题的方法来加以提示。

祝游戏快乐并得到乐趣!

**Marcin – „Finnegan” Batylda**
**Jan – „Jasió” Giemza**





# 序章

## 本章主要地点

### 凯尔·莫罕

凯尔·莫罕是一座难以抵达的山岳要塞，经历了数世纪的狩魔猎人公会总部所在地。它的名字起源于精灵语，名字最初的含意旧海要塞。要塞曾经历过其伟大光荣时代，现在它的要塞主体与护卫墙和壕沟等都已经颓废，寒风冷意在穿堂吹过它那宽阔的大厅。目前仅有几个狩魔猎人住在这里，但曾经的那个时代，却有许多的年轻男孩在凯尔·莫罕接受着声名狼藉的“铁手套（铁腕）”魔鬼般的训练。

## 庭院

A-要塞大门

B-起始点

C-特莉丝

D-上要塞护卫墙

E-破损的要塞角塔

F-进庭院大门

G-雷欧、进要塞内部的门

H-钟

I-围城用大锅

## 内部一层

A-到庭院的门

B-大餐厅

C-厨房

D-上楼楼梯

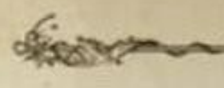
E-到实验室

1-萨佛拉

2-兰伯特（序章后期）

3-维瑟米尔、艾斯凯尔和特莉丝(序章后期)





## 内部二层

A-到楼下的门

B-书房

C-晚祷室

D-军械库

E-到特莉丝的房间去的过堂

F-进特莉丝的房间

## 任务

在序章里，将会出现提示栏，根据图案文字指引，你将掌握如何移动、战斗，和如何升级后根据你自己的个性选择游戏路线与剧情任务，如何分配技能点等。熟悉那些会非常容易的。如果你不想要提示栏显示，你可以在选项中关闭它们。如果你想要查看先前的任务与提示等情况，你可以选择打开任务栏、物品栏等来查阅，在那里你会找到你要查看的各种情况和记录。

### 防守凯尔·莫罕

**目标:** 击败攻击者。

**报酬:** 狩魔猎人的镶嵌皮甲、狩魔猎人的钢剑、燕子的配方。

凯尔·莫罕突然受到不明敌人的攻击。

1. 在庭院里，取得插在训练靶上的那把生锈的钢剑，并与敌人进行你的第一场战斗。当敌人被击败后，跑向等候的巫师们和特莉丝那里B，然后跟随他们一起向要塞庭院门口C方向前进。

2. 为抵御敌人守卫凯尔·莫罕，你需要从D处上要塞护卫墙，并开始运用不同的剑术清除沿路不同类型的敌人。当你到达要塞破损的角塔E前，会自动跳过去。当你到达庭院并击败所有敌人后，扳动那个门旁的绞盘打开庭院大门F。当你对战时，记住要根据不同的敌人，改变并掌握攻击与防御的方式和时机。

3. 你将会接受2瓶药水：燕子（恢复生命值）和雷霆（战斗中增加对敌人的伤害值）。听维瑟米尔的指导，服下雷霆药水，与雷欧G对话，这样可以进入用要塞内部了。

4. 当你向进入要塞内部的大餐厅B，需要对付群体敌人，及时选择群击剑术模式剿灭敌人，然后进入地下实验室E。当你到达狩魔猎人的实验室门口，敌人会以一个不可思议的魔法屏障隔开你们，并封闭了你们进入实验室和离开的地下层回到一层的出口。

5. 雷欧会告诉你该如何使用阿尔德法印消除出口的障碍物，阿尔德法印除了震开障碍物功能之外，还可以震开震晕敌人。当你清除障碍逃出地下后，与维瑟米尔对话可以选择游戏剧情路线，是与特莉丝、雷欧一起消灭地下实验室的敌人，还是与维瑟米尔等狩魔猎人们一起在庭院对付巨魔螳螂等敌人。

你的选择将会影响下一章中的事件。

**选择在庭院对付巨魔螳螂等敌人：**

你将会同维瑟米尔等狩魔猎人们一起并肩作战，并在战前维瑟米尔会递给你一瓶增加耐力（恢复魔法值）的黄褐色的猫头鹰药水，而且会出现提示栏。

击败那巨魔螳螂唯一的方法就是利用它的弱点----畏惧高噪音。你需要在庭院中使用阿尔德法印震响钟H和围城用锅I，让它们一起共振鸣响，随后你可以再震倒敌人后立即强力攻击杀之。由于共振鸣响一小段时间后会停，所以可能需要你几次震响并几次击杀。其他进犯的敌人可以由其他狩魔猎人们去对付，你可以集中时间和精力对付巨魔螳螂。

如果你选择对抗那巨魔螳螂，那么在做后面第一章中被埋葬的记忆这个任务时，在维吉玛郊区的桥上，会遇到变异铠甲幽冥犬，使得战斗要更困难些。

**选择去实验室对付敌人：**

特莉丝在战斗前会递给你一瓶增加耐力（恢复魔法值）的黄褐色的猫头鹰药水，且会出现提示栏。你将在地下实验室里面对萨佛拉----一个为进犯的敌人服务的强悍魔术师。

萨佛拉是一个强悍的对手，他会施放一些强力的魔法符咒。战斗将在一个你不能离开的一个不可思议的圆形魔法屏障罩中展开。要使萨佛拉遭受任何会掉血的损害，首先需要杀掉那四个他的随从，因为他们四人施法提供保护魔障的能源。杀掉这四个敌人随从后，使用强击模式攻击萨福拉，受伤的萨佛拉会利用心灵传动在魔障内快速移动----如果结合阿尔德法印攻击他会更有效。

6. 一旦战斗结束，搜寻并盗取到狩魔猎人的秘密的那个神秘强大魔法师会传送门逃脱，而敌人中的教授在偷射中年轻的狩魔猎人学徒雷欧后，转身也从传送门逃走了。

7. 在战斗一开始，特莉丝会在战斗中负伤倒地，你然后将接受给特莉丝的药这个任务继续探索，以完成本章任务。

**一旦完成，序章就将结束。**

## 给特莉丝的药

**开始:** 雷欧死后与维瑟米尔交谈。

**内容:** 为特莉丝准备一瓶治疗药水。

女魔法师特莉丝在与敌战斗中严重受伤，你需要准备材料制成一瓶药水为她的治疗。

1. 与兰伯特2交流，你将会学习到配方和在哪里可以收集到一些制药原材料。

到二楼，清除楼层中残余的敌人，然后可以从军械库的箱子里取得钙元素D，从晚祷室C的箱子里找到白鸥。所有的房间值得搜寻一下，包括在多层箱、木桶、衣橱和箱子中都能够收集到一些物品。

2. 回到大餐厅，同维瑟米尔3谈话，他将会给你另外的一种白屈菜材料，并且教会你两个技能：剥皮和酿造药水。

这时，维瑟米尔会给你一套你的狩魔猎人的装备： 一把狩魔猎人的钢剑、一件镶嵌的皮甲和巫师的纹章（接近敌人或接近魔法源会震动提示）。

你需要出门A到庭院剥取巨魔螳螂的眼睛和爪子，然后回到要塞内部，再与维瑟米尔等交谈，获得配方，随后可以休息或用火（这里靠壁炉火即可）进入冥想状态，根据配方制造出给特莉丝的药水。

3. 拿着药水到特莉丝的房间，从物品栏中将药水给她。注意再次的对话选择，你们可以发生私密关系。并且特莉丝会传授你猫（夜视效果）药水的配方。

4. 参加雷欧的葬礼。

## 狩魔猎人的秘密

**开始:** 狩魔猎人的秘密被偷掠，而且雷欧也死了。不明攻击者搜寻并被偷掠走了狩魔猎人的秘密这个物品。

**内容:** 夺回在凯尔·莫罕被掠盗的狩魔猎人的秘密。

**报酬:** 狩魔猎人的秘密。

这是个特别的任务----它的发展将伴随着游戏剧情的进展而展开，要完成它，需要贯穿所有游戏的章节，绝顶到几乎一直要到游戏的最终结束才能完成。



## 拳斗

**开始:** 在序章中与艾斯凯尔对话探讨，接着在第一章里与乡村旅店里的胖子开始交手。

**内容:** 寻求空手拳术比赛并击败以后的所有对手。

**报酬:** 根据与不同的对手下的赌注数目而获得相应金钱报酬，以及选取赢得后的战利品。

与兰伯特交流剑术的不同风格, 然后再在要塞内部二层与艾斯凯尔交谈，如果你选择对拳斗有兴趣，你可以与之练习拳术较量的一个回合。

> 这里触发任务剧情练习起来，使游戏后期的拳斗比赛会容易一些。熟练掌握特别的空手拳击和防御技术相对是比较容易的。

要取得拳斗任务的最终胜利，你需要寻求每场拳斗的连续胜利：

1. 在序章中赢得对艾斯凯尔的胜利。(可选择的)
2. 在第一章中赢得对抗肥弗瑞德的胜利。

   可选择的报酬：1）2瓶好烈酒,、羊肉腿、面包、干酪；

   2）1枚钻石金戒指；

   3）100奥伦金钱。
3. 在第二章中赢得对奶油豆的胜利。

   可选择的报酬：1）2瓶曼陀罗酒；

   2）1根金项链；

   3）150奥伦金钱。
4. 在第三章中赢得对安德鲁的胜利。

   可选择的报酬：1）红色的符文陨石；

   2）地球符文石；

   3）300奥伦金钱。
5. 在第四章中赢得对石头的胜利。

   可选择的报酬：1）黄色的符文陨石；

   2）月亮符文石；

   3）500奥伦金钱
6. 只有赢得了对石头的胜利 ,才能在第五章中有机会赢得对石头师傅扎德尼克的两场最终拳斗胜利。

   可得到的报酬： 著名拳师的牙齿，那是不会有坏处的任务需要收集的物品，也是你获得100%攻击力武器的必要条件。

# 第一章

## 本章主要地点

### 郊区

与任何大城市一样，维吉玛也有它的近郊。在城墙的附近分布着周边村镇民众的房子，这里居住着那些不够富裕来承担城里居住的民众和不喜欢城里一些排水沟散发出的难以接受的恶臭的居民。稍微离城墙远一些的地方，农民们在绿色田地间和草地上建起了用茅草覆盖屋顶的家。但不幸的苦难也在郊区留下了永远难以抹去的痕迹，许多房子已经空置着，它们的主人在战争中、在毁灭性的瘟疫中或在怪物的掠杀中被夺去了生命。为了迎合维吉玛南来北往的旅客和商人的需要，在近郊建立了一家旅店，旅店老板还在旅店的周围用高大的树桩做成围墙。虽然旅店不具备高贵高级的奢侈豪华设施，但它是一个就餐和住宿的安全地。客人在此能够得到各种酒类供应，同时它也是郊区人们喜爱的会面交流场所地方，也总是有人说那里还可以玩骰子和拳术搏击游戏。




A-郊区旅店；在此你能遇到矮人铁匠、维吉玛草药医生、古物研究者、雷尔登、夏妮、卡尔克斯坦、卓尔坦；这里可以进行拳斗。

B-奥图的房子

C-女巫雅比盖尔的房子

D~H-永恒之火小礼拜堂

I-废弃的房子

J-洞穴

K-薇丝娜的房子

L-永恒之火礼拜堂（紧邻着教士的房子）

M-墙下的洞穴

N-老磨坊





O-哈兰的房子和渔庄

P-哈兰堆放的物资

Q-墓窖

1-追猎大师

2-教士、礼拜堂

3-在本章开始时的米库尔

4-在本章后期的米库尔

## 墓窖

在郊区有一座老墓窖，人们害怕进入，所以已经很长时间没有人们去使用它了，因为里面居住着怪物。谣传里面埋藏着宝物，实际上过去人们总是用贵重物品来陪葬死者，富人们为了防止盗墓，就额外增加了一堵墙，将自己的墓与其他一般人的墓窖隔开。




A-女孩伊莎的尸体和小玻璃瓶

B-伊格尼法印圆石阵(你可以习得伊格尼法印)

C-力量之地

D-乱石阻断的通往里面第二个墓穴的入口

E-怪物食尸鬼奥兹勒



## 主线任务

### 在人与兽之间

**内容:** 除掉横行郊区的魔兽。

**报酬:** 进入维吉玛，并可以从地狱猎犬尸体上获得特殊炼金材料。

地狱火猎犬，而当地人对这个畜牲的习惯叫法是魔兽，它会召唤幽冥犬横行这里，使得维吉玛郊区正笼罩在一片令人恐怖的窒息气氛中。

一个夜晚，这些怪物在那旅店外的交叉路口对两个旅客发起了攻击，那个叫亚汶的男孩设法拼命在旅店围墙大门关上前进入了旅店院子而逃脱了这场劫难，可护送他的那个妇女卡洛琳却被留在外面。

1.一名旅客要打开大门，想帮助外面的那名妇女，你需要在门口处对付的四只幽冥犬，当你动手的时候，会留意到阻断旅店大门的绿色光焰。

2. 在杀掉了这些幽冥犬之后，亚汶会念诵神秘的伊丝琳妮的预言。男孩接着由杰洛特的老朋友夏妮照看，她对这一带的火蜥蜴帮只是略有耳闻，建议你去找郊区永恒之火礼拜堂的教士打听有关火蜥蜴帮和魔兽的具体消息。

3. 白天你可以在礼拜堂门前找到教士，夜晚则在礼拜堂隔壁他在房子里可以找到教士。和教士谈话，你可能获到一些关于贝连迦尔的消息，而且答应告诉你他所知道的有关火蜥蜴帮的消息（火蜥蜴的尾巴任务）并帮助你进城，但条件是你要消灭魔兽来帮助这里的人们免受这些畜牲的袭扰。

4. 为此，你要做的第一件事就是将遍布郊区四处的永恒之火小礼拜堂的灯火点燃，这些永恒之火小礼拜堂具体分布在D、E、F、G、H共五处，你需要分别寻找到零星分布在郊区主要道路上各处的它们，并且只有在夜晚才能去完成这件工作。比较好的方案是从郊区东北处的小礼拜堂D开始，然后向南，再朝西，最后到达位于村镇的礼拜堂G。在每个小礼拜堂，你将会面对逐渐增多的幽冥犬的围攻，因此在最后的战斗中，你需要寻求得到正巡守郊区村镇的义勇军协助作战。

5. 当你完成点燃所有的小礼拜堂灯火的工作后，教士会要你调查女巫是否是召唤魔兽来的元凶。去女巫的小屋C并与之交谈。在亚汶跟随女巫起居后，女巫雅比盖尔会配合你调查，而且会揭示一些真相。但雅比盖尔要你了解并相信进一步的真相，得听听具有特殊能力的亚汶念诵的一段有关答案，这就需要你去找来5片白色百日红花瓣，她将用这些原料酿造一瓶药水给亚汶服下，亚汶才会传诵预言。

你可以从以下两种途径来获得这5片东西：

a.你自己四处摘采----你需要有关这植物的草药医学技能和知识，即相应获得并阅读有关书籍或者有人口头传授给你相应知识(例如你能从女巫的房子里找到一本《原始植物》的书来阅读取得)。

b.在旅店的院子里A，花每片9奥伦金钱德价格从草药医生那里购得。

然后你需要给女巫一些时间制作出药水。在你再次进屋时，药水就会做好。一旦女巫把药水给亚汶服下，亚汶会在一个梦幻之境中用预言传述来揭示一些有趣的事实真相。另外，你会从女巫处得到贝连迦尔的笔记，那笔记记述着他对魔兽的观察判断描述和有关魔兽身上特殊材料的应用配方。

6. 在你再与教士摊底交谈之前，你可能需要将想要完成的支线任务完成，否则随后将证明想再去完成几乎是很困难的。

7. 向教士汇报告所有你调查下来的事实与意见，他将会提醒你留意你自己的性命并付给你200奥伦金钱作为你的工作报酬。

现在你需要去探索完成这一章中的主线任务。

8. 在做火蜥蜴的尾巴任务的期间，你将在本章稍后期的洞穴中遇到女巫，知道了村镇民众正要抓获女巫并施以最极端的私刑，而且了解分析出郊区各个不屑之徒各自背后不可告人的私人隐秘。

如果这时在你和侍女说话中正确的选择话题，你将会有一个机会与之发生私密关系。

9. 在洞穴的洞口外，你将面对举着火把守候在那里并准备对女巫处以极刑的群众。被煽动聚集起来的民众出于愚昧的愤怒对女巫进行了严厉的控告。

对于这极其严重的对峙局面，你需要根据你的判断来选择对双方所采取的立场：让雅比盖尔被群众处以烧死的残酷私刑，或保护女巫免受人身伤害。

10. 无论你如何选择，你都必须对付魔兽地狱犬和幽冥犬这些畜牲。根据你的选择不同，这里的战斗等剧情发展会有所不同。在击败那些畜牲之后，你将会得到一封进入维吉玛城内的通行证，另外将从魔兽地狱犬尸体上获得稀有独特的材料: 无痕之迹。

SPOILER

用燃烧武者和伊格尼法印来消灭围攻你的幽冥犬这些畜牲，不失为一个好办法，但魔兽地狱犬这个怪物是个难对付的敌人，而且它还能不断地召唤来幽冥犬。你可能需要在战斗前服用燕子和暴风雪药水，另外，之前你可以从女巫那里花30奥伦金钱购买到的恶灵油也可以让你觉得有效。当你杀被召唤来的幽冥犬时，它们这些畜牲往往还会使魔兽地狱犬回复生命值----并还会召来另外几个。因此使用快攻击招术杀到仅剩较少幽冥犬后，再重点集中消灭魔兽地狱犬才比较有效。

**火蜥蜴的尾巴：**

**开始：**在第一次与幽冥犬战斗之后，与夏妮说话。

**内容：**捣毁火蜥蜴帮在郊区中的组织。

**报酬：**黄褐色猫头鹰的配方。

在郊区收集关于火蜥蜴匪帮的资讯。

1. 夏妮提到关于郊区强盗匪帮的某事，她提示你去找对有关此事有些了解的教士。
2. 在你同教士说话后，你将会得到永恒之火印章戒指（你应该戴在你的手指上)。

你也可以从郊区村庄中的一个女乞丐那里用白鸥换到一枚永恒之火印章戒指。

在教士同意并正式帮助你以前，你需要赢得当地若干要人的信任，而这就需要你为以下三个人分别完成他们相应的委托任务以获得其信任：

哈兰(夜晚的陌生人任务)；

米库尔(被埋葬的记忆任务)；

奥图(秘密花园任务)。

3. 在你已经完成这些任务之后，你会需要和女巫说话。你将会从她那里了解到一点当地的情况。她也会告诉你教士从她这儿带走了亚汶。

4. 再和教士说话要求，他会指出让你向乡村旅店A的老板奥拉佛那里取得火蜥蜴帮隐匿处的钥匙。当

你到那里时，你需要救出将被火蜥蜴帮强盗伸出黑手的夏妮，并从旅店老板的尸体上找到钥匙。

5. 在交叉路口的废弃的房子中进入火蜥蜴帮隐匿处 I 。进入前，你将需要消灭门外两个守卫和小屋里的四个组织杀手。经过地板门进入火蜥蜴帮隐匿处的洞内。你随后就会获得关于贝连迦尔的新情况，并且与这里的匪帮头目及其围攻的手下交战。搜寻并拿走火蜥蜴帮隐匿处洞里的物品----其中有黄褐色猫头鹰的配方和《关于奇异的狩魔猎人的描述》书。由亚汶领路，使用阿尔德法印打开出口处的岩石，就打通了洞穴的出路。

> 这也是在人与兽之间任务的一部分地方。

6. 回到旅店，带着夏妮一起赶路进入维吉玛城内。你需要持有一封安全通行证(在在人与兽之间任务中获得)，在米库尔看守的门前4将它出示给米库尔看，但他会出卖你并把你交到城市守卫的手上来作为“回报”。不过，你的任务目标却已经就此达成: 你进入了维吉玛城内。

**第一章结束。**

## 夜晚的陌生人

**开始：**在跟教士说话之后，籍此可以与哈兰接上了头。

**内容：**杀掉正在破坏哈兰货物的水鬼 。

**报酬：** 200奥伦金钱。

商人哈兰O要求你清除夜晚破坏他货物的水鬼。

1. 用大约60奥伦金钱贿赂哈兰或出示永恒之火印章戒指 (需要手指上戴着)来与哈兰具体对话。

2. 在夜晚，到通往哈兰的房子门口旁的河岸边是哈兰堆放的物资P，消灭那里出现的几批水鬼。

3. 当你击败水鬼后，几个松鼠党战士将会出现，让你准许他们带走他们向哈兰所订购的急需物资----如此你就了解到：哈兰暗中在与松鼠党进行武装交易等。你可以选择让他们拿走他们所想要的物资 (你将会得到他们支付的货款)，或者你可以选择不允许而与他们四人对战。你的选择将会对下一章中的部分事件产生不同的剧情影响。

{SPOILERS}

## 被埋葬的记忆

**开始:** 在跟教士说话之后，籍此可以与商业桥那里守卫商业区城门的米库尔3接上了头。

**内容:** 清除墓窖里的食尸鬼。

**报酬:** 200奥伦金钱。

为守卫队长米库尔清除在墓窖里的食尸鬼。

1. 在商业区城门处3 ,向守卫队长米库尔出示永恒之火印章戒指 (需要戴在手指上)或花费大约40奥伦金钱贿赂他，然后可以与守卫米库尔展开具体话题。米库尔会给你墓窖的钥匙。

2. 去墓窖Q，进入墓窖首先会发现靠近在墓窖出口处有一具年轻女孩的尸体和身旁的一个玻璃瓶，你应该拿起瓶子，然后着手进行对食尸鬼的战斗。你可以使用强力攻击招式也可以使用快速攻击招式，后者费时较多但精准度高，如果你已经升级了你的阿尔德法印，你会发现在战斗中使用也同样有效。

> 在墓窖的主厅中，你会找到你能学习伊格尼法印圆石阵2并习得该火焰攻击性法印。

3. 一旦你已经完成任务，就可以回到米库尔那儿。在到达商业桥上，你会目击一帮家伙正要对炼金术士卡尔克斯坦展开攻击，而发生的攻击情况将根据你在序章中选择的不同而异。

**如果你当时选择对付巨魔螳螂**，那么这时你将面对火蜥蜴帮的两个杀手、一个魔术师和一条刚实验制造成的巨大变异犬；**如果你当时选择对抗萨佛拉**，则这时就只要对付火蜥蜴帮的两个杀手和一个魔术师，敌人还在搜寻有关炼金用的设备，要到不久的将来才能制造出魔兽般的怪物。这里需要你保护卡尔克斯坦并干掉敌人 。

4. 和米库尔说话得到你的报酬。一旦你完成了这个任务，那么墓窖中当初隔开的里面的贵族墓窖将会变成开启状态，就可以进行墓穴之王任务的探索了。

**秘密花园**

**开始:** 在跟教士成功说话后进入奥图的房子B。

**内容:** 在奥图的花园里消灭巨棘树魔。

**报酬:** 100奥伦金钱。

富人奥图要你除掉他家花园里长出的妖魔树。

1. 向奥图出示永恒之火印章戒指（需要戴在手指上)或同他对饮下三瓶烈酒（你可以在旅店购买到)，然后可以与奥图谈论他的棘手问题。

2. 在对饮过程中，对报酬会互相讨价还价，最后在半醉半醒中来到了夜色中的奥图家院里里，消灭掉花园里的几棵巨棘树魔，然后回到奥图的房子里收到你的报酬。

当杰洛特喝醉的时候, 随心移动会比较困难，一些战斗技能可能受到限制。

在喝醉的状况下，在力量之下买特别的技术将会使你的个性处理较棒的损害。

当你离开奥图的房子这里时，魔兽地狱犬会现身片刻，在随即召唤来一批幽冥犬后消失，你要除掉这些家伙。从此，如果晚上你在郊区四周行走，你就会随时遇到如此的情况。

## 支线任务

### 种族主义者

**开始：**在渔村中的方空地上会遇到。

**内容：**帮忙卓尔坦摆脱种族性歧视欺负与伤害。

**报酬：**进一步结交卓尔坦，搏得他的感谢之心还有骰子赌具。

帮助老朋友矮人卓尔坦摆脱种族性歧视欺负与伤害。

1. 在路过渔村O中的方空地，你会遇到四个想要攻击矮子卓尔坦的恶棍，如果你决定帮助卓尔坦，你就需要与恶棍战斗；如果你袖手旁观，卓尔坦将会独自干掉敌人。

2. 在战斗之后，可以从卓尔坦的谈话中和敌人的尸体上得到骰子赌具。

如果你出手相助，他会对你感激并态度热忱；如果你没有帮助他----他将会埋怨你没有帮助他。无论如何，他都会帮你找到部分你丧失的记忆。

> 以后的你可以从他那里学到玩骰子牌戏搏彩的技艺，同时将启动任务骰子牌戏：新手。

### 手山（烫手的山芋）

**开始：**当你完成了夜晚的陌生人任务后，哈兰·布兰格交给你。

**工作：**捎带一个包裹给科尔曼。

**报酬：**答应由科尔曼支付。

如果你已经完成了夜晚的陌生人这个任务，哈兰会委托你将一个包裹捎给在维吉玛城里的一个他的朋友科尔曼，在多毛熊旅馆你可以找到他。

> 下列各项任务只能在第二章去继续完成。

1. 当你完成逃狱任务后，你会发现任务包裹没了，向狱守杰斯洛罗询问后知道它被官方搜走没收了。

2. 去多毛熊旅馆找科尔曼，他会为遗失包裹而对你气恼。

这时你可以有三种办法来解决此事：

●支付100奥伦金钱作为赔偿。

●告诉科尔曼说见鬼去吧，他随后会叫来黑帮团伙，在你击败这些团伙以后，他会熄掉怒火并任由它去的。

●告诉他是守卫没收了它，那么科尔曼不会感到满意，除此之外也就不会再发生任何事。

{SPOILERS}

### 她不是个早起的人

**开始：**日落后，在旅店门外的叉路口发生（首先只有你在旅店与女招待调侃过才会触发）。

**内容：**解救薇丝娜。

**报酬：**薇丝娜成为你的相好并与你发生一次私密关系。

四个恶棍正在叉路口骚扰年轻的女招待。薇丝娜恳求你的帮助。



1. 根据你的选择，你会与手拿匕首的女孩一起干掉那帮恶棍。

**如果薇丝娜活着**，她会要求你护送她回到她住的房子那儿。**如果你拒绝**，这个任务就结束了；**如果你同意**, 你就需要一直护送她回到村镇上。

2. 在前往薇丝娜的房子途中,你将会在一路上的每个小礼拜堂附近被幽冥犬围攻,需要你保护好女孩。如果薇丝娜死了,任务也就结束了。当你在护卫女孩的時候,其他怪物也可能在附近出现,试着沿主路走。

3. 当你到达薇丝娜的房子K时，你可能获得她安排的黄昏后在老磨坊私下约会的机会，你需要在日落黄昏后,带一瓶中度果酒作为礼物给女孩。

## 过去的阴影

**开始**：白天在旅店，你与雷尔登交谈中可以获得。

**内容**：找到雷尔登的朋友，如果他死了，要埋葬他残存的尸骨。

**报酬**：200奥伦金钱。

商人雷尔登要你寻找他的一位想潜入城内而失踪了的朋友。

1. 到维吉玛城墙下的洞穴M，你将会在那里与一些棘树魔对抗。虽然棘树魔属于植物类不能移动，但会投射有毒攻击物。

最好使用强力剑术和伊格尼法印来对付它们 (在被埋葬的记忆任务中的墓窖里可以学得)。在战斗后，从其中一个棘树魔的遗体中可以找到那个朋友的残留遗骸。

2. 你再次与商人会面，但是它不是必需。雷尔登想要你让他的朋友得到相当好的安葬。去和教士谈。如果你已在人与兽之间任务中完成了点燃五处小礼拜堂灯火的任务，他就会同意让你进礼拜堂L来安葬那个朋友的遗骸。

3. 来到礼拜堂的下层，将遗骸放进那口石棺。一旦你做好了那件事，狂猎之王就会出现，并可能让你与雷欧的灵魂对战。最后到雷尔登那里获取相应的报酬。

> 如果你在第一章没有和雷尔登说话结束任务，在第二章你可以照样完成它。

## 通缉

**开始:** 你在第一章开始就可以获得旅店告示栏上的通缉教授的告示，第二章中在你离开监牢后也可以在告示栏获得通缉教授的告示。

**内容:** 追杀教授。

**报酬:** 在旅店门口的告示栏发现追杀通缉教授的告示，从中你了解到袭击并盗掠凯尔·莫罕的人正被当局通缉。在教授的身上找到物品。

> 任务将在以后的章节中继续。

SPOILER

## 骰子牌戏

**开始:** 可以从卓尔坦O那里获得骰子以后触发，或在第二章的一开始从精灵囚犯那里获得骰子后触发。



这个任务将贯穿整个游戏的所有章节。

1. 在第一章，就有关玩骰子的方法问卓尔坦。
2. 完成骰子牌戏：新手，找到卓尔坦并告诉他有关情况。
3. 完成骰子牌戏：专业，找到卓尔坦并告诉他有关情况。
4. 完成骰子牌戏：郎中，找到卓尔坦并告诉他有关情况。
5. 最后阶段----与国王弗尔特斯特对决。

## 骰子牌戏：新手

**开始:** 可以从卓尔坦那里获得骰子触发后与卓尔坦博彩。

**内容:** 赢得与三个骰子牌戏比赛的胜利。

**报酬:** 金钱。

在维吉玛郊区，你能从卓尔坦那儿知道一些骰子牌戏好手，并与他们比赛来赢得胜利。

1. 你需要赢得以下部分好手的骰子牌戏胜利：

   卓尔坦·齐瓦(第一章)；

   奥图，富有的房东，在他的家园（第一章)；

   米库尔，维吉玛城门守卫（第一章)；

   哈兰·布罗格，渔村的商人（第一章)；

   卡门，高等妓女----在贫民窟中可以找到（第二章和第三章----只有当她在城里时)；

   瓦斯卡，沼泽村庄（第二章和第三章)；

   园丁，在圣雷比欧达医院的园丁。

你可能在第二章或第三章完成该任务。

## 合约

**开始:** 在郊区旅店门口的布告栏上有告示。

**报酬:** 每个合约100奥伦金钱。

**幽冥犬头骨合约：**

给女巫10个幽冥犬头骨，你会得到一些炼金成分和2个曼陀罗根。

**水鬼合约：**

将3个水鬼脑浆带给教士。要完成合约，你的动物寓言集栏里需要有有关沼泽怪物的知识，在教士附近的一个房屋中可以找到，或者从女巫那儿买一本有关溺死水鬼的书。

**食尸鬼合约:**

带3瓶食尸鬼血给卡尔克斯坦。要完成合约，你的动物寓言集栏里需要有有关食尸鬼的知识，一本《恐惧与嫌恶全集（第一卷）》。当你完成合约后将会得到本《炼金术基础》的书。

**战利品**

报酬: 每个奖励200奥伦金钱。

**湖中怪物**

将湖中怪物的头颅带给追猎大师1。

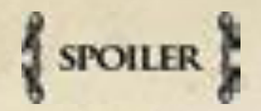
水鬼王纳迪尔在晚上的老磨坊边上一点的水岸出现，并由一些其他的水鬼陪同。对付它和水鬼们，最好使用快速攻击剑术和阿尔德法印——（伊格尼法印也很有效，相应可以使用买到的所有提高技能和其它能力的物品）。

墓穴之王

将食尸魔奥兹勒的头颅头带给追猎大师1。

当你已经完成被埋葬的记忆任务，你可能进入墓窖里面的那部分区域，土窖的另一个部份，正确沿着长长的墓穴廊道前进，在廊道尽头转入一个墓室后就会发现奥兹勒E。当你与之作战时，可以应用伊格尼法印结合强力攻击剑术对付它，这样它会反抗比较激烈，要是使用阿尔德法印震倒它以保持一定安全距离并随后用强力攻击剑术宰杀它会比较容易。你还可以找到很管用的克林弗林格油。

> 你只能一次携带一个追猎大师的战利品，如果你在没有交掉一个战利品时又杀了另外一个，那个未被取走战利品的遗骸会一直在那个地方，直到你再回来取走，否则是不会消失的。



## 在人与兽之间

**如果你解救女巫**，你将独自与魔兽地狱犬作战，而她将会帮助你治疗，接下来你还将面对村民们的合击而被迫应战，最后从教士遗体上找到一封通行证。**如果你任由侍女被烧死**，村民们与你一起与魔兽地狱犬作战，最后教士会给你通行证，如果他战斗中死了，你可以从他的尸体上找到通行证。

## 夜晚的陌生人

**如果你让精灵拿走物资**，完成手山（烫手的山芋）任务将会更困难，作为包裹的收货者科尔曼会死。**如果你杀精灵战士**，在神秘之塔任务中你将会需要保释被拘捕的银行家维瓦尔第，为此矮子将会很感谢你。参见维吉玛机密、线民、神秘之塔和嫌疑犯：维瓦尔第各自任务部分。

## 手山（烫手的山芋）

如果你在夜晚的陌生人任务中与精灵达成交易，科尔曼就死，而且该任务不会完成。

## 通缉

与雷尔登的交谈可以无以辩驳地证明雷尔登无罪，证据要在第二章嫌疑犯: 雷尔登任务中充分体现。

# 第二章

## 本章主要地点

### 维吉玛神殿区

维吉玛是泰莫利亚的首都，也是王国最大的城市。它处在重要的商业和旅行交通线的十字路口上，位于维吉玛湖岸边，并包含有一条水路。由于道路发展的网络形成，这座城市也在发达的贸易中获得了相当可观的利润。根据国王弗尔泰斯特的授令，市长维雷拉德实际在日常操控管理着这座城市。

维吉玛的神殿区充斥着社会底层那大众通俗却而又刺激诱惑的各种娱乐，混杂着乞丐、不明身份者、皱眉的穷人和失望的非人类种族，当然，“淑女”也分布在每个角落。近来维吉玛神殿区由于传染病肆虐的威胁，相应地被与其它区域隔离开来。稀少的城市守卫也几乎都不愿意冒险深入到深巷和僻暗小道巡逻。

在贫民窟里最有些乐趣的地方就是多毛熊旅店，一个各色类别人都可以在此鱼目混杂地聚集的地方。小旅馆的主人显然慷慨地保障供应着各种掺水麦酒，各路八卦和情趣可以共同分享，简直就像耗子找到了温床垫窝，而且每个人都能在这里找到他们自己中意的娱乐刺激及其所爱，有违法的拳击对博的狂热分子、精于博彩骗子老千和酩酊酣畅狂饮的酒色之徒，你都可以在多毛熊酒馆找到它们。

圣雷比欧达医院的教堂式建筑就在神殿区的中央，进去可以三个头身一体的梅里泰莉的女神像神坛，在那里，护士们和一些帮手正忙碌着救护染上瘟疫的病人，苦难病痛的呻吟和排泄出的恶臭令人极其难以接受，无法从疫病中幸存的病人最终被丢入医院后面的一个深坑里，隔三岔五地焚烧尸体以控制疫情的进一步传播。现在火焰蔷薇骑士团已经将医院纳入了他们的管控监护之下。

A-到堤防的闸门

B-废弃的房子

C-侦探雷蒙德的房子

D-进下水道的入口

E-矮人的铁匠铺

F-维瓦尔第的房子

G-卡尔克斯坦的房子

H-夏妮的房子

I-半精灵的房子

J-沙尔勒的房子

K-地牢

L-医院种植的花木

M-圣雷比欧达医院
N-骑士团的装备部
O-到墓园
P-墓园的墓窖
R-兰斯米特的房子
S-有丰富储藏地窖的房子
T-渴望爱妓院
U-仓库
W-多毛熊酒馆
1-堤防闸门守卫
2-齐格菲（如果在下水道与其一起战斗后）
3-齐格菲（如果在下水道独自战斗后）
4-擦鞋者
5-草药医生
6-小贩
7-商贩
8-古籍收藏家
9-文森特·梅斯
10-园丁
11-医院大门守卫
12-挖墓者
13-卡门

## 沼泽

横跨过维吉玛湖，另一边是一块大湿地，它是矮人的家园，但也出没各种不同的怪物，那是个不安全的地方，甚至在白天----水鬼、血蛭怪都会随时从黝暗的水面下蹿冒出来。过客和冒险者还应该密切注意那会让人迷失的浓重雾霾，它常常让疏忽者步入沼泽深处，然后倒霉地陷于泥泞成为死鬼。要去沼泽，你必须在维吉玛的堤防雇请船夫，然后搭乘其渡船才能到达。

A-沼泽上岸码头

B-制砖人的村庄

C-陶土坑

D-三岛

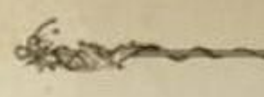
E-梅里泰莉的神坛

F-沼泽洞穴

G-伐木工露营地

H-林间空地（稍后是骑士团的营地）



I-德鲁伊林地

J-魔像的坟场

K-法师的塔楼塔

L-翼手龙岛

M-倾颓的塔楼

N-沼泽露营地

O-松鼠党营地

P-老爷爷的屋子

1-船夫

2-尚派里

3-老爷爷

4-瓦丝卡

5-亚伦

6-齐格菲(在骑士团营地建立后)

7-树精

8-司祭

9-亚伊文

10-亚伊文(本章稍后期)

## 堤防

与维吉玛一墙之隔的城外码头区，一些商人和旅客在这块荒野地驻足，在他们进货前需要在此验货，你也能支付摆渡费到维吉玛附近的沼泽。以往一直可以直接进出旧维吉玛，但现在因为隔离，封闭了到旧城的城门，这也是为何湖面交通已经处于事实上停顿的原因。

A-到神殿区

B-提岸货物栈梯

1-守卫

2-佣兵警卫

3-商人雷尔登

4-船夫

## 下水道

A-从城市地牢下来

B-关锁的到下水道其余部分的门(在第三章可以打开)

C-墓穴的入口

D-到神殿区

E-骑士的尸体

F-到蟹头蜘蛛帮隐匿处的入口

G-齐格菲

H-石化鸡蛇(在这两个位置之一能遇到它)



## 主线任务

### 逃狱

**开始:** 在地牢，与精灵囚犯玩骰子之后与文森特·梅斯会面。

**内容:** 杀掉石化鸡蛇出狱。

**报酬:** 400奥伦金钱，自由。

守卫队长宣布任何勇敢杀掉石化鸡蛇的人都将得到官方的赦免，不幸的是还有另一个囚犯急于争先。

1. 徒手击败那个囚犯赢得剪除石化鸡蛇的权利，然后与看守杰斯罗说话，可以得到一把狩魔猎人的银剑和一些药水。

**如果你赢得徒手搏击**，你会直接来到下水道；**如果你徒手搏击失手**，你稍后将会在下水道里找到那个囚犯的尸体。

2. 你会遇到一个火焰蔷薇骑士团的骑士齐格菲1，他也正在寻猎石化鸡蛇。

你可以选择独自或和他一起去猎杀。根据你的选择不同，齐格菲接着将会在堤防闸门口和医院门外两者中的一个地方守卫，而且允许你从那里进出。

3. 你将会在下水道东南的两个厅之一遇见石化鸡蛇2。

虽然它的每次攻击会让你失去较多生命值并使你晕眩数秒，但杀它还是比较简单的。每当它腾起上升要展开攻击的时候，用伊格尼法印震开它并用强击宰杀它(如果齐格菲同在就更加容易些)。在你杀掉它后，取走石化鸡蛇头和石化鸡蛇羽毛战利品，还可以向文森特·梅斯领取奖励（需要完成下水道的野兽)。

4. 接着跟随骑士来到出口处，这里你将遇到蒙面杀手的攻击，也启动了这章中的主线任务维吉玛机密，会触发嫌疑犯：文森特·梅斯任务。当你干掉了攻击者，你会从齐格菲那里得到下水道出口的钥匙，就可以离开下水道了。

5. 去城里的地牢，和杰斯罗说话并拿回自己原来的装备和物品，尤其是很快就有用武之地的钢剑。

### 维吉玛机密

**开始:** 在维吉玛神殿区找到侦探雷蒙德。

**内容:** 发现阿扎·贾瑞德隐藏的地方及其帮会跟班。

在侦探雷蒙德的帮助下，努力寻找到阿扎·贾瑞德和他的手下踪迹。

1. 与侦探谈论火蜥蜴帮，你会从侦探那里了解到阿扎·贾瑞德是火蜥蜴帮的头目，帮会最近已经开始投资大量金钱来研究基因变异等。

你将需要支付100奥伦金钱的咨询费给侦探，如果你向侦探另外打听阿扎·贾瑞德的信息，他会同意免费帮助你。

2. 你已经成为火蜥蜴帮的攻击目标，雷蒙德会建议你等到傍晚来突袭屋外埋伏的攻击者。黄昏后，在侦探的房子门前消灭那些杀手。

3. 雷蒙德会要你开始进行控方证人这个任务并对你进行了第一次的指点。一旦你完成了该任务，再次拜访雷蒙德，告诉他关于你所发现的。雷蒙德于是会建议你和卡尔克斯坦交谈，但首先你需要赢得他的信任。于是你可以将他告示招贴所需要的东西带给他，由此得到一些探索进一步的信息(神秘之塔任务)。

4. 在你下次拜访侦探，你将需要保护雷蒙德而干掉火蜥蜴帮的杀手。侦探因为危险，决定躲藏一段时间，但让你继续调查，还给了你一份嫌疑犯名单，名单上有六个名字需要你开始具体调查：

嫌疑犯: 兰斯米特





嫌疑犯：沙尔勒

嫌疑犯：雷尔登

嫌疑犯：维瓦尔第

嫌疑犯：文森特·梅斯

嫌疑犯：卡尔克斯坦

> 判断嫌疑犯是否有罪，你将会需要充分的证据，要么通过特定的证明来确定或者否定其是否参与犯罪。当你和不同的对象说话时，你会收集到各种证据，参见犯罪的解剖任务。

SPOILERS

5. 在一些时间之后 - 你会收到一个捎来的雷蒙德的传话，侦探要和你见面，然后他要你对证人调查和对其后来死后的尸体进行验尸(犯罪的解剖)。

如何完成这个任务，可以影响本章如何结束。如果你已经设法完成特定的嫌疑犯任务并得到了正确的结论，你将会有一个机会触发并完成表面之下这个任务。

6. 至此，根据你的不同调查结果，你都会有一种方法来完成任务并结束第二章。一旦你到沼泽而且用卡巴拉石打开塔楼进入，任务将会结束。

SPOILERS

## 控方证人

**开始：与**侦探雷蒙德会面后即开始维吉玛机密任务。

**内容：**找寻到证人并质问他。

**报酬：**关于任务的调查证据信息。

雷蒙德告诉你一个火蜥蜴帮囚犯正被关押在城市的地牢K中。

1. 去地牢，和杰斯罗说话并说服他告诉你有关犯人的情况。使他开口的唯一办法就是给他一份麻药粉，杰斯罗已经沉溺于这种非常刺激神经的兴奋剂。

**如果你在第一章中杀了松鼠党**，你能从柯尔曼那里买到该兴奋剂（你可以白天在堤防或晚上在旅店找到他）；**如果你没杀松鼠党**，你能在夜晚非人类居住的城里步行街道上，从袭击你的火蜥蜴帮杀手尸体上找到它。

2. 给他麻药粉，杰斯罗就会告诉你那个犯人已经转到了圣雷比欧达医院。

3. 晚上去医院。（只有这时候你才能与他说话）。**如果你当初下水道里与齐格菲联手**，这里需要用大约50奥伦金钱贿赂门口守卫才能进入医院，或出示从文森特·梅斯那里完成相应任务后得到的城市守卫印章戒指。犯人被两个守卫保卫着，因此这里你只能从犯人嘴里得到卡尔克斯坦和兰斯米特两个人的名字，也是你启动了嫌疑犯：卡尔克斯坦和嫌疑犯：兰斯米特任务。在你设法获得更多情报讯息的当头，火蜥蜴帮的一批杀手赶到并展开攻击。

4. 当你击败敌人后，回到侦探那里并告诉他所发生的一切。如果这个时候你再回到医院，犯人已经被转移到了其他地方。

## 嫌疑犯：文森特·梅斯

**开始：**在你已经至少聚集一个证据之后。

**内容:** 对他是否有罪展开调查并下结论。

文森特·梅斯9是城市守卫的队长，一些事实似乎表明火蜥蜴帮的案子与之有关连。

1. 当你一开始就问他有关火蜥蜴帮与他有关联的事，文森特·梅斯会泄露出午夜时分在贫民窟的仓库T将有事情要发生。当你在那时到达那里的时候，你将必须对付火蜥蜴帮分子，另外在那里听了文森特·梅斯的谈话后，会给你更多的一些情况讯息作为判断依据。

2. 根据文森特·梅斯以下一系列情况，你将会从中得到相应证据：

●在下水道中和齐格菲的交谈；

●与雷蒙德的交谈（从最初维吉玛机密的任务触发开始）；

●从杰斯罗的话语中；

●从门外守卫那里询问有关火蜥蜴帮消息。

3. 回访文森特·梅斯，在谈话时选择对他是否有罪下结论。促使你下结论的依据是由以上这四个因素而定。当你已经根据想到的具体情节而下正确的结论后，你会获得文森特·梅斯给你的城市守卫印章戒指。{SPOILERS}

**嫌疑犯：拉斯米特**

**开始:** 在你质问了控方证人囚犯随即又与侦探交谈之后。

**内容:** 对他是否有罪下结论。

兰斯米特是当地的黑社会老大。当你对他产生怀疑的时候，黄昏后你能在多毛熊旅店W里遇到他，也可以在贫民窟中他的房子R里找他，不过你得需要用20 奥伦金钱贿赂他的两个守卫之一才能进入他的房子。

1. 你将会从以下探索中得到相应证据：

●在你的谈话中以火蜥蜴帮话题直截了当地询问他，注意到他有紧张而激烈的反斥反应；

●从贫民窟的平民那里捕捉讯息（可以获得随机无意间流露出的有关当地暗藏黑帮杀手类的话题）

●从在医院的对犯人的质询时遇到火蜥蜴帮组织的袭击（控方证人任务）。

2. 见到拉斯米特并与之交谈，根据调查的以下证据对他是否涉及犯罪下结论：

●以上三种证据的收集判断；

●犯罪的解剖任务完成后所获得的结论。

**嫌疑犯：维瓦尔第**

**开始:** 在你至少已经收集了一个证据之后。

**内容:** 对他是否有罪展开调查并下结论。

戈兰·维瓦尔第F是知名维瓦尔第银行的老板，是一个骄傲而自尊，并对哪怕是最微小恶行的怀疑都会有极其愤怒反应的矮子。他通常在他的房子里度过每一天，他的房子紧邻卡尔克斯坦的实验室。

如果你在第一章已触发神秘之塔任务并与松鼠党交战，维瓦尔第在你一踏入他的房子里就会发生他被拘捕的剧情，稍后你可以花费200奥伦金钱将他从地牢中保释出来。

1. 你将从以下情形的探索调查中收集相应证据：

●与杰斯罗谈论有关教授被保释等事情；

●当在非人类居住区域的小巷中和一些矮子说话获得部分讯息；

●在沼泽与亚伊文谈话（等同于黄金的价值任务）；

2. 一旦你收集到以上三个证据，你能对维瓦尔第是否有罪作出判断（另外还可以结合其他嫌疑犯的相

关证词与情况）。

{SPOILERS}

**嫌疑犯：沙尔勒**

**开始：** 在你至少已经收集了一个证据之后。

**内容：** 对他是否有罪展开调查并下结论。

沙尔勒J是剧情中隐藏相当深暗的角色并和维吉玛官方保持有不甚明瞭联系的人物，一般都在城市守卫和他的房子附近出现。

1. 你将从以下情形的探索调查中收集相应证据：
   - ●用麻药粉从杰斯罗口里获得相关信息；
   - ●在你们的交谈中，提到沙尔勒并完成剑的回忆任务后；
   - ●你能在夜里21：00~24：00之间见到一个神秘的男人在沙尔勒的房子门外转悠。
2. 一旦你收集到以上三个证据，你就能对沙尔勒是否有罪下结论（另外还可以结合其他嫌疑犯的相关证词与情况）。

{SPOILERS}

**嫌疑犯：雷尔登**

**开始：** 在你至少收集到一个相关证据并与雷蒙德说话后。

**内容：** 对他是否有罪展开调查并下结论。

雷尔登（堤防：3），一个维吉玛目前最富有商人。传闻他与城市的地下秘密组织有关联。

1. 你将从以下情形的探索调查中收集相应证据：
   - ●从雷蒙德那里获得相关讯息（在维吉玛机密的任务探索期间）；
   - ●从堤防的佣兵警卫那里获得相关讯息(白天在堤防听到这三个佣兵警卫守卫时常说货物的事)；
   - ●从沼泽翼手龙岛的尸体上发现带血的信函（沼泽：L）。
2. 拜访雷尔登，与之谈话并根据获得的证据对他是否有罪下结论。

{SPOILERS}

**嫌疑犯：卡尔克斯坦**

**开始：** 在控方证人任务中质问犯人并和侦探说话后。

**内容：** 对他是否有罪展开调查并下结论。

炼金术士被怀疑----作为懂得研究变异等的科学家----与维吉玛的地下秘密组织似乎有关联。

1. 你将从以下情形的探索调查中收集相应证据：
   - ●与拉斯米特的说话;
   - ●从在医院质询犯人（控方证人任务）；
   - ●在完成犯罪的解剖任务后。
2. 拜访卡尔克斯坦并质问他。依据收集到的证据和他的证言，包括结合其他嫌疑人的情况，对他是否有罪下结论。

{SPOILERS}

## 犯罪的解剖

**开始:** 在雷蒙德的侦探所，在他让一个报信者传话约见你并与之见面后。

**内容:** 通过验尸了解到底是谁谋杀了证人。

当与侦探对话，他要你支付200奥伦金钱，包括需要继续调查的费用，随后知道圣雷比欧达医院的那个囚犯证人被谋杀了，需要验尸从中可以得到相关证据与证明。

1. 晚上去夏妮的房子并请求她帮助你验尸方。苜蓿属植物将会给你忠告在哪里以及如何之上找寻线索。她会建议你通过浏览有关法医学等书籍并与有尸检经验的人交流来获得相关尸检知识，然后着手尸检调查。收集有关物品、掌握相关知识和技能找到有关证据对验尸结论是极其重要的。法医学、有关昆虫知识和其它虫类的书籍都能从古籍收藏家那里购买。

2. 用一瓶烈酒（矮人烈酒）与挖墓者交换，就能让他证人的尸体悄悄地送到圣雷比欧达医院。另外你值得与文森特和雷蒙德谈论一下验尸问题。

3. 午夜开始与夏妮在医院会面，在她的帮助下动手验尸。根据收集到的情况证据不同， 尸检结论将会不同。

{SPOILERS}

## 表面之下

**开始:** 在你已对雷蒙德讲了关于至少其中一名嫌疑犯无罪或犯罪的解剖任务完成，再或者挖墓者的感激任务完成。

**内容:** 告诉他你的调查不足不能断论。

1. 尝试着寻找更多证据来争取下结论。

{SPOILERS}

2. 获得阿扎罪行证据并求助于卡尔克斯坦，计划设计埋伏引诱阿扎进入埋伏地。

## 陶土坑

**开始:** 制砖工村庄的瓦丝卡有份合约，除掉水鬼。

**内容:** 杀掉陶土坑这里的8个水鬼。

**报酬:** 需要完成神秘之塔任务的一枚卡巴拉印记。

瓦丝卡，制砖工村庄的年长者，她要求你清除陶土坑附近的水鬼。

1. 去陶土坑并且杀除在那里出现的水鬼。如果你一开始就杀它们以完成这个任务，那么就失去听陶土坑出现的一个奇怪男孩叙述关于大师来临预言的机会。

2. 再去对瓦丝卡回复任务，她会给你一枚卡巴拉印记。

## 守卫

**开始:** 在你与瓦丝卡的交谈中，她会告诉你关于守卫哨塔的传说，你将需要进一步向卡尔克斯坦了解它们。

**内容:** 夜晚击败魔像守卫。

**报酬:** 一枚卡巴拉印记和魔像的黑曜石之心特殊炼金材料。

瓦丝卡会叙述守卫哨塔的传说，并给你一张塔罗牌卡片。

1. 和卡尔克斯坦交谈，了解如何使用避雷天线并唤醒守卫哨塔的魔像。

2. 可以花费70奥伦金钱让骑士团的装备部制作避雷天线，或花费50奥伦金钱让矮人铁匠铺制作好。

另外，卓尔坦可能会帮助你与非人类种族搞好关系。

3. 花费500奥伦金钱，让德鲁伊开启暴风雨魔法天气，然后去沼泽的魔像的坟场，安置好避雷天线。

如果你要求发动暴风雨气候，你可以在坟场中看到德鲁伊驯养的四头翼手龙，随后你逐次碰触坟场中所有的三根石柱，龙就会将雷电发送到这三根石柱中间，你就可以用此来对付魔像了。

4. 与魔像战斗。在你已经击败它后，从它尸体上可以摘得魔像的黑曜石之心----一种独特的炼金成份，和一枚卡巴拉印记。

对魔像进行一般攻击是几乎无效的，使用伊格尼法印然后结合最后一击也只能给与它很少伤害，虽然更危险些，但最有效的方法是：引导魔像移动到坟场三根石柱中间的位置，同时激活石柱，让三根石柱传导雷电劈死魔像。为此，你需要计划，就是先激活其中两根石柱，随后等魔像迈入其间后激活第三根石柱。此时一定要当心，在只有你处在三根柱子中间激活第三根石柱，则会雷电劈杀你自己。

### 神秘之塔

**开始:** 请教卡尔克斯坦。

**工作:** 打开荒废的法师的塔楼。

**报酬:** 打开通往塔楼的入口。

在维吉玛向炼金术士卡尔克斯坦请教打开沼泽中被魔法师封闭了的颓废塔楼。要快捷方便地来往于两地之间，你会从他那儿得到传送水晶，只要在力量之地使用它，就会让你在沼泽和卡尔克斯坦的实验室之间直接自由传送来去。

1. 要了解更多关于塔楼的讯息，炼金术士需要你找到两本稀有的书籍：《神秘之门》和《安索奥之门》，他会提示你一本应该在沼泽某地的隐士手里，另外一本可能要到维瓦尔第和古籍收藏家那里找找。

**如果你在第一章中与松鼠党达成交易**，维瓦尔第将会以100奥伦金钱将《安索奥之门》卖给你，将《神秘之门》以200奥伦金钱卖给你；**如果你杀了松鼠党**，矮子会被拘捕，花费200奥伦金钱将他保释出来后，他会将《神秘之门》免费赠送给你。《安索奥之门》则由沼泽里的隐士老爷爷拥有。

2. 在你找到并阅读了两本书后将它们给炼金术士，你会赢得他的信任。

3. 卡尔克斯坦接着就告诉你需要收集到10枚卡巴拉印记，并给你他所收藏的其中*Chocc’ mah sephirah*这枚。

其它剩余的9枚分别是：

a) *Maal'kad*，在脱狱任务中从石化鸡蛇的尸体上找到。

b) *Veen'ah, Ghe'Vrath*和*'Oth*，在医院向护士修女询问后将会了解到，并在沼泽或圣雷比欧达医院，向梅里泰莉神像祭坛祭献食物后获得。

c) *Kezath*，从制砖工的村庄里的瓦丝卡那里完成陶土坑任务后获得。

d) *Tipperath*，可以从雷尔登那里花费500奥伦金钱买到。

e) *Y'esath*，在沼泽的洞穴中的一口棺材里。

f) *Neh'tza*，在魔像的坟场击败魔像后从它的尸体上找到。

g) *Keth'aar*，在维吉玛机密任务结束的时候，从雷蒙德那里收到。

4. 完成巨石任务。

你完成神秘之塔任务后，找到卡尔克斯坦，从他那里接受到1000奥伦金钱的报酬，另外你也可以在第三章中找到他拿到该笔报酬。

5. 进入塔楼，另一个维吉玛机密任务也就此完成。

**第二章就此会进入尾声而结束。**

## 巨石

**开始:** 请教卡尔克斯坦。

**内容:** 把10枚卡巴拉印记对应放进沼泽的各个方尖石塔。

**报酬:** 打开神秘之塔----法师的塔楼。

在沼泽，把卡巴拉印记分别放进各自对应的方尖石塔。它们的位置将会在地图上自动显示，当把正确的卡巴拉印记放在其对应的方尖石塔后，地图上会对应消失它的位置显示。

# 支线任务

## 骰子牌戏

**开始:** 与小精灵囚犯在一起。

**内容:** 玩骰子。

**报酬:** 骰子。

在地牢中应精灵囚犯要求和他玩骰子游戏。

> 如果你在第一章没玩过骰子，这时将启动新任务：骰子牌戏。你在游戏的指南中看到该牌戏的规则。

## 挖墓者的感激

**开始:** 白天，在你开始表面之下任务后和挖墓者交谈。

**内容:** 为你的调查收集证据。

**报酬:** 墓园的钥匙,、找到对火蜥蜴帮首领调查的证据、派翠里药水的配方。

试尝从逐渐混杂纷乱的调查中发现额外有助于调查的的突破性证据。

1. 挖墓者将会拒绝让你进墓园。通过两个途径可以获许进入墓园：透过游戏进程与队长文森特·梅斯（如果你已完成嫌疑犯: 文森特·梅斯任务）或说服沙尔勒免除挖墓者的债务（在完成嫌疑犯：沙尔勒任务后）。除了钥匙之外，你还能接受来感谢你的挖墓者给你的派翠里配方。

{SPOILERS}

2. 进入墓园后向左可以进入公墓的墓室，里面有许多怪物。如果你是晚上进入，你会遇到一些食尸鬼和刺食尸鬼，在彻底搜寻墓室后，你将会找到关于阿扎·贾维德踪迹的重要证据。

{SPOILERS}

3. 回到挖墓者那里并告诉他关于你的调查结果。

## 线民

**开始:** 在旅店跟柯尔曼交谈----如果柯尔曼活着，而且你已经完成嫌疑犯: 文森特·梅斯任务。

**内容:** 杀掉有储藏宝物地窖的房子里的怪物。

**报酬:** 100 奥伦金钱和关于文森特·梅斯的讯息。

当询问有关一个狩魔猎人消息时，柯尔曼会要你先解决在一间建筑物里被发现的怪物。

1. 去那个建筑物干掉两个家伙，回去收取你的报酬。

> 你也能在地下室中杀食尸鬼，而且可以拿到不平凡的酒任务中所需的酒。

2. 趁柯尔曼离开不在旅馆，旅店老板警告你不要再与他做生意，他告诉你柯尔曼会在堤防出没并要求你监视他的行动。

3. 你在堤防会目击他的一次碰面，柯尔曼会给你酬金并要你的慎重保密。你回到旅店后可以选择是否向旅店老板告发柯尔曼。





**如果你告发柯尔曼**，兰斯米特将会感谢你并付你500奥伦金钱作为酬金。

**如果你为他保密**，你将会得到文森特·梅斯的感激。

{SPOILERS}

## 女工

**开始:** 与卡门交谈。

**内容:** 解除火蜥蜴帮对当地这些女孩们地骚扰。

**报酬:** 200奥伦金钱或与其他各个女孩亲密的特殊优惠。

1. 和高等妓女卡门说话，你能在贫民窟的妓院中或门外T遇到她。如果你同意帮助她们，那些女孩们受到地下组织杀手骚扰的每个具体地点会在你的地图上显示。到晚上分别去那里除掉那些火蜥蜴帮强盗。

2. 在你出手相救好最后那个女孩以后，就可以去卡门那里取你的报酬。如果你选择不要钱，你用一束花就可以得到女孩们的款待。

## 我的一位老朋友

**开始:** 当你在圣雷比欧达医院跟夏妮说话（需要具备相关草药医学知识技能来完成这任务)。

**内容:** 夏妮开始成为你的私下相好。

**报酬:** 与夏妮成好事。

你可能需要夏妮这位老朋友的帮助和支持。

1. 夏妮要你带沼泽里就有生长的5个白屈菜来。

2. 在你拿来药草而且在夏妮帮助下完成犯罪的解剖之后, 她会邀请你到她住的地方参加宴会，并要你带3瓶酒参加：玫瑰酒, 樱桃酒和伏特加酒。同时你还需要带个伴一同赴宴，你可以有以下选择：

●卓尔坦；

●齐格菲；

●卡门（给 100 奥伦金钱才陪你出席）。

根据你的选择，宴会将会有不同剧情和收场，但它不影响任务的完成。

3. 黄昏后赴宴。在宴会中, 你会被派到楼下为宴会带来一些东西（带来什么乐子都好），如果被老奶奶抓住，你将会被撵出屋子到大街上（老奶奶厌恶醉汉），这时最好到卡尔克斯坦或维瓦尔第的屋子里冥想休息1个小时保持清醒后回来。

4. 在你回来不久，宴会会结束，此时正是个好时机，给夏妮一束红蔷薇，她会告诉你她观察到的沙尔勒实际身份，随着交谈话题的结束，一场浪漫的“tête-à-tête”开始了。

{SPOILERS}

## 剑的回忆

**开始:** 当你在地牢中得到银剑的时候。

**内容:** 查明武器的来历。

**报酬:** 关于剑的讯息和地球符文石。

从杰斯罗口里了解到沙尔勒可能知道特殊武器的一些事。

1. 去沙尔勒的房子询问关于此剑的来路，口风特紧的他虽然很不和蔼，但还是会告诉你以前是从赌徒那里获得它的。

2. 白天在多毛熊旅店可以找到赌徒，他会告诉你他是从圣雷比欧达医院的一个园丁那里赢得了这把剑。

3. 和圣雷比欧达医院的园丁说话并询问此事，他说是波仁纳战争期间在医院里死去的一个伤员留下的，并且夏妮知道这情况。

4. 于下午19：00~上午9：30之间，才能在夏妮的房子里找到她并问及刀剑，她证实了园丁的话并建议让行家鉴定一下这把银剑。

5. 找到卓尔坦，他将会告诉你更多关于这把剑的事，并还会给你一块地球符文石。

## 安全避难所

**开始:** 维吉玛神殿区，卓尔坦或齐格菲会告诉你商人雷尔登有一个狩魔猎人的合约。

**工作:** 晚上在沼泽的登陆码头附近杀掉5个水鬼。

**酬谢:** 400奥伦金钱。

被卓尔坦或齐格菲告知后，在白天的堤防上可以找到雷尔登，如果你在沼泽中杀了怪物，他将会支付400奥伦酬金。

1. 在堤防的码头和船夫4说话并支付他5奥伦金钱后，他会用船将你摆渡到沼泽。

2. 在晚上，以码头在房子的附近杀五 drowners 而且回去堤防收集来自 Leuvaarden 的酬谢。

## 花朵与黄金

**开始:** 在沼泽与亚伦说话（需要相应草药医学知识）。

**内容:** 收集5朵鬼针草花。

**报酬:** 100或400奥伦金钱。

亚伦·勃特是伐木工林地G的矮人头领，他给你一个建议，就是采摘沼泽中一种贵重的药材，可以卖给专门转卖的渔夫，然后大家分成。你需要收集5朵鬼针草花，到沼泽登陆码头卖给渔夫，他会付你400奥伦金钱，最后你就可以与亚伦利润分成了。

1. 收集5朵鬼针草花，在沼泽倾颓的塔楼附近生长着许多。与登陆码头这里的渔夫交谈，他会支付你400奥伦金钱。

2. 回到亚伦这里，你可能：

- 如果你同意与矮子对半分成，完成远离家园任务后，亚伦会支付你400奥伦金钱。
- 如果你自己独吞收入的利润，完成远离家园任务后，亚伦只会支付你100奥伦金钱。

## 朝圣

**开始:** 在沼泽登陆码头和制砖工的村庄之间遇到老爷爷（在你完成食人族的任务后就不能触发了）。

**内容:** 将老爷爷护送到沼泽祭坛。

**报酬:** （可选择）获得有关沼泽各主要位置信息、药水和炸弹配方。

如果你问老爷爷是否有工作需要做，他就会要你护送他到梅里泰莉祭坛E。

1. 老爷爷会在沿途中将沼泽里重要的地方和有价值的讯息告诉你。在你护送他到祭坛前，你能在以下特殊的地方和他说话来获取额外的和很有价值的消息。这些地点是：

- 陶土坑C----一个半鱼人的故事和制砖工如何参加礼拜的事；
- 洞穴周围F----在保卫它的坟墓和 wraight 中的宝物的一个故事。
- 法师的塔楼K----包括守卫塔哨一带，他会告诉你关于卡巴拉印记和魔像的事。





●三岛D----在这里与老爷爷交谈，谈话结束时会得到马里波森林药水和国王和皇后炸弹配方。

2. 护送老爷爷到了祭坛后，他会辞别，并邀请你可以去他的小屋，而且提到他的小屋保存有《安索奥之门》的书籍，它是你给卡尔克斯坦完成神秘之塔任务需要搜寻到的书之一，另一个副本能在神殿区的维瓦尔第那里买到。

## 食人族

**开始:** 在沼泽中老爷爷的小屋里，当你随后接近桌子时。

**内容:** 决定食人者的命运。

**报酬:** 如果你让他活着 - 你拿被悬挂的男人的毒液涂料。

如果你在沼泽的小屋中接近桌子，你将会了解它的居住者是一个食人族。

1. 如果你已经完成朝圣任务，老爷爷将会在此，和他说话。如果在你护送他到梅里泰莉祭坛之前来到这里，和他说话将不能完成该任务。

2. 作决定（你稍后将不能改变它）：

**如果你让他活着**，他将会给你吊死鬼毒液涂料的配方而且会让你在他的小屋休息。**如果你选择杀他**，他将会逃出小屋，然后需要你在他的小屋前除掉他。

3. 战斗。食人者可以很容易地用阿尔德法印击倒，然后结束他的性命，真正的问题是小屋周围钻出的巨棘树魔，不试尝着快点干掉它们，老爷爷会跑得很远。对付巨棘树魔时，使用强力攻击剑术和伊格尼法印，还需要服用燕子药水，同时毒药抵抗技能也将会有帮助。

## 等同于黄金的价值

**开始:** 与德鲁伊森林里的亚伊文交谈。

**内容:** 捎递一封信给维吉玛的维瓦尔第。

**报酬:** 亚伊文的信任。

亚伊文，松鼠党的领导人，他要你做一次信使。

1. 在与亚伊文交谈中，他委托你完成一件特定的事，就是让你捎带一封信给维吉玛的戈兰·维瓦尔第。如果你决定接受任务，当你到达城里你可以有两个选择：

●保守秘密并将信交给收件人；

●向当局告密将信件交给文森特·梅斯。

根据你的选择，你会赢得或失去亚伊文的信任，这也将影响以后与非人类种族的关系。

2. 在你回到沼泽后，他已经转到了松鼠党营地（从德鲁伊那里将会了解大概位置）并在那里停留，而你就不能在德鲁伊森林找到亚伊文。

3. 递送回信，而后了解了松鼠党正在策划即将付之于的行动。

## 走失的羔羊

**开始:** 在你完成了陶土坑任务后与瓦斯卡交谈。

**内容:** 找到失踪的男孩。

**报酬:** 与树精莫莉恩私下亲密。

瓦斯卡告诉你村庄里走失一个男孩，要求你的帮忙寻找，她怀疑德鲁伊森林的树精该是抓走小孩的人。

1. 到德鲁伊森林，先和德鲁伊成员谈，然后找树精莫莉恩询问。她解释森林精灵只需要女孩，不劫走

男孩，而且告诉你关于她种族的有关事情。

如果你和她说话时正确选择，将有一个机会和她私下亲密相会，不过交谈之前得准备好狼皮。

2. 你再回去告诉瓦斯卡你的搜寻结果，该任务暂时搁置一旁，得到第三章才能继续并完成，那时你会在沼泽的洞穴里找到男孩（收割时刻任务）。

### 远离家园

**开始:** 伐木工头领领袖亚伦·勃特请你将他们迁移回家园的路线上沿路清除掉怪物。要完成陶土坑任务和花朵与黄金任务后才会给你这个任务。

**内容:** 从伐木工的露营地到陶土坑，沿路杀三种怪物群而且解决与半鱼人的问题。

**报酬:** 100或400奥伦金钱。

亚伦抱怨在前往家园道路上侵袭他们的怪物，现在物质已是紧缺了。在任务启动之后，完成该任务前你将会没时间回维吉玛，如果你试着乘船摆渡回城，伐木工将会死亡，而且你将会任务失败。亚伊文也会在营地等候听到你的合约结果。

1. 在你沿着伐木林到陶土坑的沿路上清除怪物，遭遇的敌人会逐步强大而众多，首先战棘树魔, 然后除水鬼，最后扫平血蛭怪。

2. 找村庄的瓦斯卡谈论半鱼人问题 ,她将会告诉你该如何使用紧邻陶土坑的半鱼人祭坛及如何放置祭品与他们沟通，并期待伐木工对半鱼人有一个友好和平的诚意表示。

不管你同瓦斯卡交谈中如何选择，你都要在下列两个方法中决定其中一个处理办法：

●去找亚伦并且说服他给你他的斧头当做一个和平诚意的表示。然后你要在午夜前将亚伦的斧头放进祭坛。到午夜，半鱼人战士会出现祭坛，然后武器会消失，而你将从祭坛里得到一个护身符，这样你就达成了和平解决争端并成功地完成了这个任务。伐木工（除了亚伦以外）开始参加对半鱼人的礼拜，但是这将没有其他所获。

●你也可以杀掉午夜后祭坛出现的半鱼人战士并将此情况告诉亚伦。

3. 根据你是否之前与亚伦就鬼针草利润分成还是自己独吞，矮子会支付给你 400 或 100 奥伦金钱。

### 武力侦查

**开始:** 在松鼠党营地O与亚伊文合作，或在骑士团的露营地H与骑士团合作。要完成了花朵与黄金任务，否则花朵与黄金任务自动失败。

**内容:** 将魔像的坟场的对手消灭。

**报酬:** 200奥伦金钱和精灵的善意以待或受到骑士团的欢迎。

你要率领四人小组搜巡到魔像的坟场，根据你站在精灵立场还是骑士团立场，需要与对方的部队作战。

战斗将是困难的，要服用药水，像燕子、暴风雪或黄褐色的猫头鹰都不错。如果至少队伍中还剩一个人生存，任务就成功结束。

如果你站在精灵立场一边，则你路上将会遇到许多沼泽怪物，所以更加困难些，因此在你开始任务之前先扫清沿路的敌人为好。



无论你的立场站在哪一边，你都会知道贝连迦尔仍然活着。

## 骰子牌戏：职业级

**开始：** 一旦你已完成骰子牌戏：新手。

**内容：** 赢得与四位骰子牌戏高手的比赛。

**报酬：** 金钱。

在维吉玛有些高水平的骰子好手，在与他们的竞赛中赢得胜利。

你需要赢得与以下骰子牌戏高手中四位的比赛胜利，而成为职业者：

- 穆罗----多毛熊旅店里的矮人吹牛者(第二章和第三章)；
- 沙尔勒----维吉玛秘密警察首领(第二章和第三章)；
- 迪·威特伯爵（第三章）；
- 维雷拉德----维吉玛行政长官（第三章）；
- 德鲁伊森林中的司祭（第三章）；
- 多比亚斯·霍夫曼 (第四章)；
- 朱利安(第四章)；
- 隐士(第四章)。

> 该任务可以在第三章和第四章中完成。

## 谁先发现就是谁的

**开始：** 在通往下水道的入口处与欺诈的艺术家交谈（只在早6：30~8：00之间出现)。

**内容：** 从下水道的墓穴中将家庭戒指取回来。

**报酬：** 凭借找戒指得到其他物品。

艺术家念念不忘家庭戒指，要你帮忙从下水道里取回来，并给你戒指所在墓穴门的钥匙。

下到下水道并找到通往食尸鬼和水鬼生活的墓穴入口，开锁进入找到箱子(在叉路处的墓室)，最里面墓室的箱子里有些货色可以尽情拿取 ,然后从下水道出来。可以不给戒指-就如此-或诚实地交给其戒指 (他将在早6：30~8：00之间等你)。

## 无法安息的鬼魂

**开始：** 在墓园门前与寡妇西尔迪嘉德交谈（正午左右）

**内容：** 晚上除掉卓尔斯托克先生的鬼魂。

**报酬：** 200奥伦金钱。

在正午时分，你将会遇到已故卓尔斯托克先生的遗孀, 她要求你将耿耿于怀且不放过她的丈夫鬼魂除掉，以让她得到解脱。在午夜左右去墓园大门，你将会发现诅咒他妻子的卓尔斯托克先生的鬼魂，为了要除去他，你需要攻击他，杀掉鬼魂后，于正午时分在墓园大门附近可以收取寡妇付你的报酬。

## 最不平凡的酒

**开始：** 在多毛熊旅店与康拉德交谈(只有在晚上)



**内容:** 从有丰富贮藏地窖的房子里带来精致的非同凡响的酒。

报酬: 最不平凡的酒。

在旅店，你遇到一个喜爱好酒的人，要求你从他的房子地窖里取来几瓶酒。

1. 那房子会标注在地图上，进入房子并下到地窖，对付三个血棘尸魔，然后带上三瓶古老的葡萄酒。

2. 康拉德将会告诉你他没钱支付，但能与你分享佳酒。你可能同意他的提议，或者将所有的酒自己享用，每瓶值240奥伦。

## 鬼故事

**开始:** 在贫民窟一间房子前与一名恶棍交谈（在仓库U对面）。

**内容:** 在贫民窟中探究闹鬼的房子。

**报酬:** 与半精灵暗中亲密。

1. 你将会在贫民窟仓库对面的房子前遇见一个恶棍，他说在一间闹鬼的房子里藏有一个宝物。

2. 当你到了那里时，发现原来是一个圈套，几个杀手正要屠杀一个半精灵。当你击败恶徒以后，半精灵会邀请你到维吉玛她住的的房子里说话。这里能搜寻到一把钥匙。

3. 当你到了半精灵居住的地方后，半精灵会帮助你学习古老地精灵语，如果你和她说话时正确选择应答，你可以和她暗中亲密一次。

## 合约

**开始:** 阅读在地牢门口或多毛熊旅店门口的布告栏上的取得的告示。

**报酬:** 每个合约150奥伦金钱。

### 食尸鬼合约

带给卡尔克斯坦3份食尸鬼骨髓。

完成合约需要你阅读过《恐惧与厌恶全集（第二卷）》。

### 溺水死灵合约

带给齐格菲10根溺水死灵的舌头。

完成合约需要你阅读过《沼泽怪物》。

### 棘树魔合约

为圣雷比欧达医院的园丁带来3根棘树魔根茎。

完成合约需要你阅读过《关于诅咒与被诅咒》。

### 狼合约

带给猎人尚派里10张狼皮。

需要阅读过《动物之书》。

## 维吉玛的捕狗人

**开始:** 信息张贴在布告栏上。

**内容:** 将6块狗油脂带给挖墓者。

**报酬:** 100奥伦金钱。

黄昏后，维吉玛城里许多溜达的流浪狗可以杀掉，拿取6块狗脂，在白天将它们给墓园大门的挖墓者。

**战利品**

**报酬:** 每个战利品400奥伦金钱。

**下水道中的野兽**

拿石化鸡蛇的头交给文森特（神殿区9）。

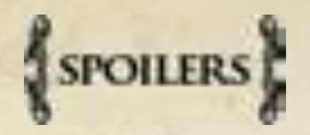
**嗜血的植物**

获取棘树魔的头给文森特。

在沼泽，从制砖人村庄到陶土坑，再到祭坛，路途中会遇上棘树魔。

棘树魔是个较强且非常危险的对手----它的每次攻击带毒并消损掉你许多血，最好是随时服用燕子和金莺药水，再组合使用伊格尼法印和强力攻击。





## 维吉玛机密

1. 在维吉玛，你最好首先启动并推进维吉玛机密任务。

如果在雷蒙德的调查期间，你至少找到一个真正证据，你将会能够开始表面之下任务。

2. 如果你怀疑拉斯米特和卡尔克斯坦: 杀掉拉斯米特会赢得炼金术士的信任。

在收集到所有的卡巴拉印记(神秘之塔任务)之后，雷蒙德将会到沼泽。在你打开塔进去并取到书出来后，你将会被侦探等搞到晕死过去，而他则带着书逃走，如此就结束了第二章。

如果你怀疑雷蒙德: 告诉雷蒙德你杀了兰斯米特，并听从卡尔克斯坦的忠告，从而告诉他法师之塔中藏着秘密来引诱侦探进入沼泽。在收集到卡巴拉印记(神秘之塔任务)之后，打开塔并揭穿雷蒙德真面目。

## 嫌疑犯: 文森特·梅斯

文森特是无罪的，你将会通过完成线民任务得到他的无罪的绝对证明。如果你不接受文森特的任何解释，队长将会犯怒而拒绝跟你说话，这样将会使其他的任务（如战利品）无法完成。如果你认为他是无辜者, 文森特将会告诉你一些关于阿扎·贾维德的消息(证据在表面之下）和给你城市守卫印章戒指。

> 城市守卫印章戒指会让你不用贿赂守卫而自由进出医院和堤防。

## 嫌疑犯: 兰斯米特

兰斯米特是无罪的，如果你不相信他的任何解释，认为他是幕后组织头目之一，你们之间的交谈将会以打架收场。如果你还怀疑卡尔克斯坦，你们就会走向对抗面，你会接到雷蒙德除掉兰斯米特的建议。如果你认为拉斯米特是无辜者, 他将会给你有关阿扎·贾维德的一些消息(证据在表面之下)。

## 嫌疑犯: 维瓦尔第

维瓦尔第是无罪的，你通过卓尔坦说起关于维瓦尔第银行所发生的事----可以了解并得到矮子无罪的绝对证明。如果你不接受维瓦尔第的任何解释，他将会厌恶你，并且所有的非人类(例如矮人铁匠铺)将会拒绝你，直到他们再次从你为他们做的某事后改变态度。如果你认为他是无辜者, 文森特将会给你一些有关阿扎·贾维德的一些消息(证据在表面之下)。

## 嫌疑犯: 沙尔勒

沙尔勒是无罪的。 你将会由完成我的一位老朋友任务而得到沙尔勒的情况与无罪的绝对证明。如果你不接受沙尔勒的任何解释，他将会犯怒而停止跟你说话。如果你认为他无辜, 沙尔勒将会给你一些有关阿扎·贾维德的一些消息(证据在表面之下)。

## 嫌疑犯: 雷尔登

雷尔登是无罪的，通过完成通缉任务了解并得到他无罪的绝对证明。如果你不接受他的任何解释，雷尔登将会犯怒，虽然你将仍然能够完成与他有关的任务，但一些时间里他会拒绝与你说话。如果你认为他



是无辜者，商人将会支付你500奥伦金钱作为感激，还给你一些关于阿扎·贾维德的信息（证据在表面之下）。

**嫌疑犯：卡尔克斯坦**

炼金术士是无罪的，你将通过完成犯犯罪的解剖这个任务了解并判断出。一次成功的验尸可以提供 卡尔克斯坦无罪的绝对证明。如果你不接受他的任何解释，炼金术士会动怒而停止兑现与狩魔猎人的合约，然而他将会仍然参与本章主线任务。如果你认为他是无辜者，卡尔克斯坦会给你一些关于阿扎·贾维德的信息 （证据在表面之下）。

**犯罪的解剖**

验尸可能得到三种结果：

●兰斯米特有罪----你不需要任何明确的调查和证据所得结论。

●卡尔克斯坦有罪----需要法医学知识（从挖墓者也能从沙尔勒那儿或从古籍收藏家购买)。你具有药草（可以给草药医生一条披肩之后获得）、毒药（从雷蒙德、文森特或者医院护士）的有关书籍和验尸程序化后得到此结论。

●阿扎·贾维德假扮冒充的雷蒙德有罪----你有个机会达成这个结果，而且是建立在两个基础上的。

园丁会告诉你他服役在瑟瑞卡尼亚驻扎期间，只有那里有瑟瑞卡尼亚特有的一种虫（从矮人古籍收藏家那里可以买到《瑟瑞卡尼亚的昆虫与其他有害生物》)，以及验尸程序上正确选择（《法医学》可以从挖墓者也能从沙尔勒得到，或者从矮人古籍收藏家那里买到）。

如果你在早些时候（排除其他嫌疑犯的名字或挖墓者的感激任务中找到侦探尸体)已经发现假雷蒙德犯罪的证据，验尸的结论将总是最后指向阿扎。

**表面之下**

如果你只有嫌疑犯之一的无罪证明，你将需要收集对雷蒙德更有力的证据。这只能通过成功地完成犯罪的解剖或在挖墓者的感激任务中通过墓园墓室找到真正雷蒙德的尸体这个证据，才能将所有的六个嫌疑犯释罪。

> 如果你有证据而不向雷蒙德出示，嫌疑犯将会死亡。

**挖墓者的感激**

1. 只要你至少收集到一个关键证据就可以证明他们之中的任何一个都是无罪的。
2. 用阿尔德法印打开边上的一个墓室，你会发现真侦探雷蒙德的遗体，一段时间来他已被阿扎·贾维德伪装冒充顶替。发现这个就提供了其他嫌疑犯无罪的证据，使你即将完成表面之下。

**线民**

完成任务可以证明嫌疑犯文森：文森特·梅斯是无罪的。

**我的一位老朋友**

你将会从夏妮那里得到有力证明，嫌疑犯：沙尔勒被证明实际是无罪的。



# 第三章

## 本章主要地点

### 维吉玛神殿区

A-到堤防的闸门

B-牙医的房子

C-进下水道的入口

D-火蜥蜴帮隐匿处

E-矮人的铁匠铺

F-维瓦尔第的房子

G-卡尔克斯坦的房子

H-夏妮的房子

I-沙尔勒的房子
J-地牢
K-安古斯的隐匿处
L-圣雷比欧达医院
M-医院种植的花木
N-进下水道的入口
O-渴望爱妓院
P-多毛熊酒馆
R-骑士团的装备部
S-进骑士团总部
T-到墓园
U-奶奶的房子
W-到贸易区
1-草药医生
2-商贩
3-小贩
4-古籍收藏家
5-有麻烦的护士
6-文森特·梅斯
7-卡门
8-安古斯




## 贸易区

维吉玛贸易区是首都聚集社会各类精英生活居住的地区----贵族、富商、市民和术士，以及市政行政长官维雷拉德自身都安家于此。保持洁净的鹅卵石铺就的街道、狭长街道两侧密集排列的砖房建筑、还有矗立房屋窗户所摆放着的花卉，无不衬托出表明该处居民的权贵富有。贸易区最中心铺陈着一个盛大的集市商场, 那里商人们展示着各种世界各地所产的奢华品。附近你还能看到给人留下深刻印象的市政大厅。特莉丝的寓所位于小广场一角，那仅存基座之雕像后面的建筑物里。它对面更远的南端，是高大宽敞又豪华的维吉玛最重要人物时常出入的高级新纳拉寇特旅店，这里可以在好酒的酒杯上消费来享受一段有质量的服务时光，也可以与首都最好的拳击手过过招试试力，甚至撒把骰子尝试下运气。晚上的新纳拉寇特旅店一般只接待承办宴会所邀请的宾客。对于不必埋怨腰包是否已过于充盈的顾客，维吉玛有提供最高娱乐质量服务的场所，最漂亮的女人往往在夜行女王之馆恭候着她们的客户，并提供雅致且销魂时光来使人忘却平日里的枯乏。由于采取强制隔离措施，现在只有一些持有安全许可证明的人才被允许出入贸易区。

A-特莉丝的房子，可以传送到炼金术士卡尔克斯坦的实验室和沼泽的塔楼

B-新纳拉寇特旅店，在这里你能遇见沙尔勒、丹德里恩、威特伯爵、雷尔登和特莉丝。

C-银行和市政大厅（两机构在同一建筑物内，大门相反）

D-通往下水道的入口

E-到神殿区

F-夜行女王之馆

G-进墓园

H-火蜥蜴帮的隐匿处（经下水道到达）

J-商人的房子

1-高级妓女

2-武器贩子

3-守卫

4-传火蜥蜴帮信息的商人

5-书贩

6-武器贩子

7-炼金术士

8-瑟瑞卡尼亚推销商

9-街头卖艺者

10-木材商人

11-饮料厂商

12-商贩（女士用品）

13-鱼贩

14-屠夫

15-王家猎师

## 下水道

A-火蜥蜴帮的隐匿处

B-力量/入口的地方

C-与军官碰头地点

D-地牢的入口

E-到神殿区的出口

F-进精灵废墟

1-亚伊文的手下

2-吸血鬼

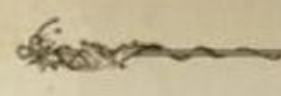
## 火蜥蜴帮的隐匿处

A-麻药实验室

B-信件和箱子

C-到下水道的出口



## 沼泽

A-瓦丝卡的房子

B-洞穴

C-林间空地

D-尸体

E-德鲁伊森林

F-倾颓的塔楼

G-埋伏地

1-船夫

2-卡门

3-瓦丝卡

4-司祭

5-亚伊文

## 主线任务

### 一流的宴会

**开始:** 在特莉丝的房子里一开始她就告诉你。

**内容:** 随指引应酬宴会。

1. 在下午18：00后去新纳拉寇特旅店B出席在二楼举办的宴会。

如果你太晚才出席，宴会停止出入，而且旅店一楼门厅楼梯口的守卫会不让你上楼。

你依旧可以来，任何日子只要你守时来完成该任务。

2. 与主人和客人寒暄致意：

●雅妲公主，王位的合法继承人，带着威特伯爵等一伙随从；

●市政长官维雷拉德；

●沙尔勒；

●雷尔登；

●艾尔金·布朗特。

3. 当特莉丝与你分头应付宾客后，找实际是国家秘密警察头领的沙尔勒交谈，可以对中立立场和其他一些重要事物进行交流。

4. 和与雅妲公主交谈。

雅妲要你准备一盘她想吃的食物，如果你想要取悦年轻的公主（且不止那些），就还有些事情需要继续去做。

如果你想要尽快完成这里的主要任务，则选择拒绝剧情就会直接跳到下面第9项而继续下去。当然，你如果想要和公主独自泡上一段时间，你就需要再巧妙地结合爱和政治的话题来应答。

5. 再次找沙尔勒谈话，向他询问公主进餐的爱好，他会要你先从毗连房间里取得箱子里的一封信件交给他，然后他会告诉你公主嗜好吃生甲牛兽肉，但如何烹饪就不得而知了，建议你向维雷拉德打听。

如果你取信时不够谨慎，一个宾客会注意到你，为了甩开他，你就需要从箱子里取瓶酒给他。

6. 和维雷拉德说话，但得给他一瓶烈酒，然后你会了解该如何为公主准备她喜爱的食物了。

7. 再找特莉丝使用魔法帮忙弄出食物来。

8. 拿着食物递给雅妲公主，随后公主会让你跟她去刚才沙尔勒要你盗信的那间房间。

9. 特莉丝要你与雷尔登交谈，商人会揭露他要消除邪恶的火蜥蜴帮的计划打算。

10.艾尔金·布朗特因为起誓保持闭嘴缄默，所以你可以用酒引诱他开口。三瓶酒下肚后，你能从他那里得到一枚夜之屋印章戒指，可以让你在夜行女王之馆行乐得到花费的优惠。

### 国王的人马

**开始:** 特莉丝在本章的开始让你持有一封贸易区的安全通行证。

> 任务有好些情节，一些是可以选择的，而其余的是可选择的，但以下最后一项是必然的剧情结果。通过这些你可以很好地理解和明白剧情故事。

1. 在你最初离开特莉丝住所后，你会遇到一支巡逻队，你需要出示你的安全许可通行证。

2. 在晚上，你会遇到又一支巡逻队（他们将根据通行许可征实施管控）。





3. 在出新纳拉寇特旅店后的门前，你碰巧遇到威特伯爵正带领着一批骑士团守卫要拘捕沙尔勒，这个秘密警察头领不想接受王室颁发的变动他职权的勒令。

**如果你不信任沙尔勒**，这个秘密警察头领将会死去。

**如果你救援沙尔勒**，你将与威特伯爵的关系对立。

事情过后，如果你和沙尔勒交谈，他会感谢你的解救，并会告诉你他怀疑王室的勒令是假冒伪造的。

4. 在锁和钥匙任务的尾声，当你结束与火蜥蜴帮的战斗后，你能发现并拿到视见之石，通过镜子跟瑞达尼亚的国王拉多维德说话。

带着魔石给特莉丝，女魔法师将会帮助你寻找到国王的确切坐标位置。

5. 与拉多维德谈论他的所在，你会了解很多关于政治冒险和弗尔泰斯特安全信件的事。

6. 在完成金热任务后和维雷拉德说话，你将会了解到确实有人在伪造王室勒令。

{SPOILERS}

7. 你会在本章结束时遇见雅妲。

{SPOILERS}

## 始源

**开始:** 特莉丝在本章开始启动任务。

**内容:** 了解谁在背后引起不可思议的魔法反常。

**报酬:** 发展与特莉丝或与夏妮的感情剧情、迪维里斯萃取物配方。

1. 帮助特莉丝找到引起魔法异常的来源。你需要在城中放置好三个感测器：

   - 在神殿区的下水道入口处C；
   - 在墓园中央废毁的小教堂残垣上；
   - 在贸易区市政大厅的墙壁上C。

2. 回去找到特莉丝，她会告诉你反常是由一个持有难以置信效力的孩子所引起----他的名字是亚汶，就是在第一章的一开始你所遇到的那个男孩，你应该尽快将他从圣雷比欧达医院接来交给女魔法师。

3. 在进入神殿区后会和夏妮说话，她告诉你她从来不信任女魔法师，并让你将亚汶带给她。

4. 去圣雷比欧达医院。

5. 遇到丹德里恩，他告诉你他在和一位护士浪漫约会后返回，见到孩子刚刚被人从医院绑架走，幸运的是吟游诗人跟踪了绑匪，知道亚汶被劫持到的绑匪隐藏处。

6. 与绑架亚汶的火蜥蜴帮匪徒对话后干掉绑匪。

这里你需要决定将孩子带给哪个女人，你与特莉丝和夏妮的关系将根据你的选择而定，如何选择的结果会在游戏较后阶段时体现。决定后让丹德里恩将男孩带给特莉丝或夏妮。

7. 和你选择的女人说话，然后再与另一个说话，从此后者将对你怨恨。

8. 在新纳拉寇特旅店，丹德里恩和卓尔坦会邀你与你同醉，并会参加他们对女人的谈论。当你清醒后，可以去特莉丝寓所或夏妮住处。

> 与夏妮共度良宵（你得把孩子带给她）。女孩会说你对亚汶给予的关注太少，且建议你与孩子多花费些时间会增强你们的关系。再次登门，你得满足孩子所提出的要求，直到夏妮夸你像成为了一位好父亲。她稍后会向你要一枚琥珀戒指作为象征爱的礼物----你可以用大约100奥伦金钱从市场上一个商人12那里买到。



与特莉丝共度良宵（你得把孩子带给她）。正如与夏妮的情况基本一样，首先需要与亚汶谈话几次，后来女魔法师会乐意要尝试表演一点“魔术”给你看，接着会要你给她一枚红宝石银戒指作为你们关系的纪念礼物----同样你可以从市场上那个商人那里买到。给她戒指，特莉丝就成为你的了。

***个人必要说明：***

*官方攻略指南对此段有两个主要瑕疵与严重错误，:*

*1）地图注解有标号与内容，图上标记却遗漏了，有维吉玛贸易区漏掉J和下水道漏掉1的标注。本人已予以地图补充标注。*

*2）对于与特莉丝和夏妮的剧情攻略，文字错误，她们各自要的戒指名称倒是与人名一致，可将夏妮的剧情与特莉丝的剧情正好对调了一下，具体如下。*

*原文是：*

*A night with Triss (available if you took the child to her). The sorceress is of the opinion that you pay too little attention to Alvin and suggests that spending more time with the child will increase your chances of having a relationship with her. During your next visits, until Triss learns that you make a good father, you will need to question the child about all that’ s troubling him. She will later ask you for material proof of your love, namely a Silver ruby ring – you can buy it from a merchant at the marketplace for around 100 orens.*

*A night with Shani (available if you took the child to her). The girl wishes to be no worse than the sorceress, and tries to show a little bit of “magic”. Beforehand, you’ ll need to prove that you really care about your relationship. You need to act just as you would do in the case of Triss: first talk a few times to Alvin, and proceed to give Shani the ring. Shani becomes yours.*

*本人更正为：*

*A night with Shani (available if you took the child to her). The girl is of the opinion that you pay too little attention to Alvin and suggests that spending more time with the child will increase your chances of having a relationship with her. During your next visits, until Shani learns that you make a good father, you will need to question the child about all that’ s troubling him. She will later ask you for material proof of your love, namely a Silver Amber ring – you can buy it from a merchant at the marketplace for around 100 orens.*

*A night with Triss (available if you took the child to her). The sorceress wishes to be no worse than the sorceress, and tries to show a little bit of “magic”. Beforehand, you’ ll need to prove that you really care about your relationship. You need to act just as you would do in the case of Triss: first talk a few times to Alvin, and proceed to give Triss a Silver ruby ring . Triss becomes yours.*

*因此，本人对这部分的攻略内容没按原文翻译，而是按本人更正后的英文文字汉化的。特此说明。*

**锁和钥匙**

**开始:** 与雷尔登对话（在完成一流的宴会任务后）

**内容:** 得到清除火蜥蜴帮基地的要求。

**报酬:** 白之拉法达的煎药的药水配方。

1. 要达到所有必要目标，需要完成下列的具体任务：

   跟随线索；

   维吉玛人的关联；

   收割时刻；

   外交与狩猎。

你需要获得进入火蜥蜴帮隐匿处的暗号口令。你可以从罗兰和杰勒特的尸体上找到这些东西，他们分



别在下水道精灵废墟和沼泽火蜥蜴帮营地F。

2. 将拿到的东西交给雷尔登，商人会要你过些时候来，因为他需要一些时间来破译文件。

3. 找到那个内线的城市守卫骑军官以获得他的帮助，你将凭借暗号来寻找识别出他----他知道如何正确回应你。你需要寻找任意三个军官来暗号联络试探。

4. 第三个军官将会安排你在半夜后碰头，以进入火蜥蜴帮的隐匿处展开袭击。午夜2：00从贸易区附近的入口下到下水道，军官和他的随从将会在下水道的另一端C等候你。

5. 从架上的扶梯攀登出去，来到城内被火蜥蜴帮占据而隔离关闭的区域内，运用你的方法清除这里的敌人进入建筑物H。

6. 你可以偷听到尝试联络拉多维德的火蜥蜴帮说话，很快敌人会发觉到你，战斗开始。你要尽快先干掉地会召唤怪物的魔术师，那些战士不会真的造成什么威胁。

7. 从死去的魔术师身上搜到火蜥蜴帮基地的钥匙，拿到发现的视见之石，可以和拉多维德对话，然后离开这个地方。

SPOILERS

8. 在新纳拉寇特旅店见雷尔登，并给特莉丝看魔法石头。女魔法师认为它是运用心灵传动可以与火蜥蜴帮基地联络的一个不可思议的通訊器。在数个小时之后，她将会给你火蜥蜴帮隐匿基地的精确坐标。

9. 完成后，将启动另外一个任务：未被宽恕的。

## 跟随线索

**开始:** 在开始锁和钥匙任务后，与地牢的杰斯罗说话。

**内容:** 进入火蜥蜴帮隐匿处并且拿到信件。

**报酬:** 100奥伦金钱。

这一任务触发后将会在维吉玛城新增出现一名麻药粉交易者。

1. 找到贩卖者安古斯（神殿区：8）并问他话。安古斯，当地的贩毒者，在贫民窟中兜售麻药粉。

**如果你威吓他**，安古斯将会逃走，这样你就需要跟踪到他家，杀他并捡起推荐信和钥匙；**如果你提及炼金术士卡尔克斯坦**，安古斯将会告诉你，只要付1500奥伦金钱就可以从他这里买到进火蜥蜴帮隐匿处的推荐信，还告诉你地点和如何联络的事。

2. 进入下水道，去火蜥蜴帮隐匿处A。最短的路径是从地牢下去，向前笔直走，并用阿尔德法印除掉地上的障碍，一直来到有两个守卫把守的入口前，他们会问你暗号口令。口令也可以从新纳拉寇特旅店的老板那里打听到，或大声朗读安古斯的笔记中的记录。

如果你回答：“刺”，火蜥蜴帮就会让你进去，里面的人也会保持中立；任何其他的答案就造成战斗。

3. 如果你给了错误的暗号口令，从里面一个主要的炼金术士那里获得一个药水的配方是不可能了。

4. 从有两个看守看护着的箱子里拿到杰勒特·勃汉宁的来信。在拿信后就会与火蜥蜴帮的佣兵们发生战斗。你独自要击败十二个对手可以坦言是比较有点难度的，幸运过关后，当你拿到信件往出口走，城市守卫队马上就到达了。花几分钟搜寻一下敌人尸体。

5. 在下水道中和杰斯罗说话，守卫将会交给你维吉玛人的连接任务。

## 维吉玛人的连接

**开始:** 在跟随线索任务完成后与杰斯罗说话。

**内容:** 击败杰勒特并拿到编码器。





**报酬:** 200奥伦金钱。

继续对付贩毒者。

1. 去下水道的精灵废墟F。
2. 杀掉杰勒特和他保镖，搜寻他的尸体可以得到火蜥蜴帮的编码器之一。
3. 由此清除了一个火蜥蜴帮对手及其中的一个据点。
4. 回到杰斯罗那里收取你的报酬。

## 收割时刻

**开始:** 在沼泽与瓦丝卡对话。

**内容:** 解放制砖工。

**报酬:** 制砖工教派的荣誉称号和《疯狂的赞美诗》书籍，可以了解第四章将要对付的对手之一达刚。

沼泽的制砖工被火蜥蜴帮强制带走被迫成为其奴隶劳工。

1. 火蜥蜴帮抓走了制砖工并且强迫制砖工从事药草耕作来保持他们生产麻药粉。你需要除掉敌人的武装队伍以解放三群奴隶，你需要分别寻找到这些被抓去的人群。

●在倾颓的塔楼F；

●在林间空地C；

●在洞穴B中。 你也将会找来自 A 的男孩失去的小羊探索,在第 2 章被开始。

2. 在解放每批制砖工后，每批的制砖工工头会与你说话。

在你已完成所有任务后告诉瓦丝卡解放了所有的被虏人员，这位村庄长者将会将你荐送到司祭那儿。

## 外交与狩猎

**开始:** 在完成收割时刻之后与瓦丝卡说话。

**内容:** 杀罗兰并取得编码器。

**报酬:** 狼毛手卷。

德鲁伊长老会给你一个雷尔登交付进一步清除另一火蜥蜴帮头目任务的机会。

1. 在德鲁伊森林和司祭说话(只能在白天)，决定设埋伏伏击火蜥蜴帮，但德鲁伊需要你到附近的洞穴里找到魔幻菇4作为诱饵(就是从那解放一批制砖工的)。
2. 当你已经准备好实施伏击计划时，对埋伏地点G散步的德鲁伊说。
3. 消灭罗兰·勃汉宁和他的守卫。

> 战斗可能是艰难的，尤其是如果你吸引来水鬼群或齐齐魔战士。如果你身上没有燕子药水，那么在你接近死亡前可考虑尽快跑进森林（怪物是不能进入的），等恢复后再回去继续战斗。

4. 你将会从罗兰的尸体上获得能让你完成锁和钥匙主线任务的编码器，你也可以拿到狼毛手卷。
5. 和司祭说话。

## 六呎之下

**开始:** 与骑士团修道院前驻足的齐格菲对话。

**内容:** 调查谁藏在墓园里干害人的勾当。

**报酬:** 金钱，数量根据你完成任务的选择而定。

**注意：**如果你接受这一任务，将不能完成昨日的回响任务。

墓园正发生着一系列奇怪的杀人事件，齐格菲要你调查处理。

1. 去墓园的中央地方，你应该在那里发现维塔拉，一个专门吞食人类死尸的聪明食尸鬼。与他说话。

**如果你不相信他**，交谈后就与之发生战斗，剧情将会跳过一部分；**如果你不杀这食尸鬼**，你会了解到松鼠党突击队是事件的元凶，他们在墓园建立了一个秘密据点。

2. 在公墓墓室的门外，你会遇到一小批松鼠党。

墓室外的松鼠党会告诉你里面有一批抓来的市民正面临着食尸鬼的攻击，然后转身一起逃跑。你可以抛开逃跑的精灵人进墓室援救市民，或干掉松鼠党而让无辜者被吃。

3. 和齐格菲说话。你的报酬将根据你的选择而不同。

**如果你没杀维塔拉而且援救了墓室里的人**，齐格菲将付你400奥伦金钱；**如果你杀了维塔拉**，你还会拿到200奥伦金钱，**但如果你没有援救无辜的受害者**，你只会拿到100奥伦金钱。

## 昨日的回响

**开始:** 在沼泽，亚伊文5会交付。

**内容:** 除掉杀害亚伊文部下的怪物。

**报酬:** 300奥伦金钱。

**注意：**如果你完成这一任务，你将不能做六呎之下任务。

亚伊文派出一段时间的突击队没有音讯了，精灵人要你帮助调查。

1. 亚伊文要你去维吉玛的下水道中寻找他的部下，你可以从贸易区进入去精灵废墟J寻找。

2. 你了解到亚伊文的部下正受到吸血鬼的威胁，在进入不远处2你会找到它。

3. 与亚伊文（他利用传送门随后自动到达）谈话并收取到你的酬金。

## 金热

**开始:** 在你完成六呎之下或昨日的回响会出现一个报信的小男孩。

**内容:** 发现谁攻击了维吉玛银行和他们为何如此。

**报酬:** 一个盟友, 为未被宽恕的任务所必需的。

**注意：**在这一任务中的选择影响到游戏终章中的剧情，最终的立场取决于在第四章所作出的决定，但是如果你选择支援这边阵营，就不能再加入另一阵营。

你在街道中遇到一个孩子，他告诉你有人抢劫了银行，维雷拉地需要你的帮忙。

1. 在松鼠党袭击的银行前和维雷拉德C说话。

2. 进银行。

你可以选择独自进去，或者会同齐格菲一起行动。 **第一种情况**，从仓库杀蝙翼魔绕进去，**选后者**，就要经过市政大厅杀袭击者进入。

3. (**只有你与齐格菲联手的情况下**) 你会遇到里面的把守者，你要决定是否与松鼠党谈判，但齐格菲热衷于反一切非人类的，不会赞同谈判。

**如果你决意谈判**，齐格菲会放弃与你的协作；**如果你和齐格菲一起对精灵们发起攻击**，你就站在了骑士团的立场。

4. (**只有你独自应对的情况下**) 你会遇到亚伊文的部将之一格洛佛，如果你想协商谈判，他会告诉你下地窖去和亚伊文说。另外，接下来的谈判会以战斗结束，你会偏向在骑士团阵营参与作战。

5. 在银行的地下室与亚伊文会面。

精灵人会试着说服你加入他们的阵营。**如果你加入骑士团阵营**，你将会追捕他们；另外，**你和叛军联盟**就让他逃脱。当你选择让他逃脱，你将需要在下水道的这一个地方杀齐齐魔，以后你能在维瓦尔第的房子里见到亚伊文。

6. 和亚伊文说话或者回去找维雷拉德。

## 未被宽恕的

**开始**：在你完成锁和钥匙主线任务后，与雷尔登交谈。

**内容**：增益盟友在那对抗 Salamandra 而且杀教授。

**报酬**：教授身上的装备物品（也就是齐齐魔的忿怒配方和狩魔猎人的秘密的一部份)

靠这边----需求于帮助----还是靠那边，根据你之前的决定找到盟友，最后出发来到火蜥蜴帮基地。

1. 要对火蜥蜴帮基地采取决定性的打击，需要征收盟友：
   - ●维雷拉德会拒绝；
   - ●齐格菲会是否同意，取决于你是否完成六呎之下以及银行事件中是否与他联手到底；
   - ●亚伊文（神殿区F）是否同意，取决于你是否完成昨日的回响和在银行事件中是否帮助了他。
2. 如果任务不能继续，则需要你去完成金热和始源任务。

这是本章完成所有未完成支线任务的最后机会。

3. 与特莉丝碰头谈论打击计划。
4. 去新纳拉寇特旅店。

{SPOILERS}

5. 上楼和雷尔登、特莉丝和盟友（齐格菲或亚伊文）会谈。威特伯爵会带领部队正要进来抓捕你，女魔法师会急忙中运用心灵传动将你传送到火蜥蜴帮基地。
6. 用阿尔德法印清除沿路挡道的障碍，杀掉成群出现的火蜥蜴帮成员。

在第一间室中，你会在箱子里找到关于狼人等描述的一本书。

7. 左转。不久，你应该遇到一个盟友带领着一批他的部下等候在隔离门外准备会同你行动。
8. 你需要杀一个火蜥蜴帮的魔术师来取得力量之石，用以打开阿尔瓦屏障门。当你完成后，一批松鼠党或骑士团会从传送门进来。
9. 杀掉两批涌来的比较强悍的火蜥蜴帮，慢慢朝教授和阿扎·贾维德所在的另一个入口处靠拢，一旦你与他们对话，通过对话揭露了大部分阴谋。
10. 话毕，一个不可思议的屏障将你与外界大伙隔离，现在需要你独自对付接下来所有的一切了。通过隧道通路去下一洞室。
11. 与教授对战。对付他不会遇到过分的麻烦，主要问题倒是有火蜥蜴帮和齐齐魔会保护他。

**如果你在第二章找到并取得阿佐尔配方**，那么这时教授会对你突发一次强力魔咒，但会被阿佐尔魔法盾护身抵消掉。**如果你没有之前获得**，这时击败他就会比较容易。

12. 正要最后结果教授的时候，地面崩塌，你们两个一齐掉落到下面的齐齐魔王后的窝，齐齐魔王后

在那里等候着你们。齐齐魔王后先吃了教授而且尝试再吞食你。

该如何杀掉齐齐魔王后呢？你需要用阿尔德法印震倒木柱子而使洞顶塌坠，用碎落下的顶石压死她。瞄准木支柱，但同时小心自己不要被压到，再不顾其它较小的齐齐魔向洞穴尽头那里跑。如果你在恰当的时机正确地破坏所有的支柱，齐齐魔王后将会被塌落的乱石活埋。

13. 搜查齐齐魔王后的尸体，可以找到教授的遗物，有一份报告、一封信件、一本书籍、一个配方和齐齐魔的神经配方，以及还有一些炼金材料，连同齐齐魔王后的神经特有材料要一起拿走。

14. 在你阅读文件后知道，原来正是雅妲公主指使伪造了王室的勒令（国王的人马任务）。

你应该感谢特莉丝，她用心灵传动将你传送到了黝暗水域村庄，再次设法让你逃脱了特定的死亡。

第三章就此结束。

## 支线任务

### 美女和野兽

**开始:** 在沼泽相遇卡门2。

**内容:** 解除（或不）对卡门心爱之人所受到的狼人诅咒。

高级妓女卡门以一个爱情问题来请求你的帮忙。

1. 要司祭告诉你两个解除诅咒的方法。

2. 向卡门（你会在贫民窟中找到她）问及她所爱之人是谁，她不会表明，而你将要等待其他剧情的进一步发展。

3. 当你即将完成锁和钥匙这个主线任务，在深入到火蜥蜴隐匿处的时候, 你会知道狼人是谁。如果你不杀他，你就能够和卡门说话并决定帮助她。

4. 治疗方法（需要按照以下顺序全部一一尝试）：

●收集五片荷兰芹叶并交给卡门，让她为爱人件贴身衬衣（将会无效）；

●找到著名的炼金术士制作治疗药水，卡尔克斯坦为你制作一瓶药水，不过需要一滴处女之泪作为药引，你可以在圣雷比欧达医院从一名护士那里获得，或从齐格菲那里要到（结果依然无效）；

●使他承认他是真爱（成功）。和卡门所心爱的人谈话，他不能肯定自己，惟恐一旦放弃狼人能力就不能保护受害的民众。

**如果你建议他选择真爱**，诅咒将会被解除；**如果他选择依旧独自杀敌为重**，他会依然保持是个狼人。

### 蓝色眼睛

**开始:** 在新纳拉寇特旅店与派翠克交谈。

**内容:** 找到其失踪了的姊妹。

**报酬:** 200奥伦金钱；如果你偏袒吸血鬼或不帮助她们与骑士中任何一方，则无。

骑士要求你帮助他寻找有着蓝眼睛的漂亮妹妹。你可以向卡门打听或直接去夜行女王之馆。

1. 向卡门（神殿区：7）打听是否在邻近见到过一个蓝眼睛的女孩，高等妓女会让你可以到贸易区接待富人们的夜行女王之馆去寻找派翠克的妹妹F。

> 在本章开始时能在沼泽找到卡门。当你已启动美女和野兽任务后，她会回到维吉玛，而且她会在你刚谈完有关那狼人后拒绝与你马上再谈论女孩，最好隔天或做些别的事情后再回来谈。

2. 你在夜行女王之馆会遇到一个与派翠克描述相同的女孩。

3. 骑士会要你证实她确实是否是他的妹妹。为了要得到证明，花费500奥伦金钱与高级妓女蓝眼睛过夜。你最好不要为这唯一的人物却对支付双倍的价格而讨价还价。

4. 告知派翠克关于他妹妹的新职业身份，以及在她脖子上发现有吸血鬼咬过的痕迹。接着你需要调查是否是妓院里有人控制了女孩的思想所为。

5. 回到夜行女王之馆并上楼，为此你需要用250奥伦金钱来贿赂守卫。*（个人补充：可打败他后上楼）*

6. 和夜行女王之馆的主人夜之女王说话。

可以与吸血鬼女王讨论交易：饶恕并让她们活着，作为交换，她和她的三个仁慈的姊妹会陪你睡觉。**如果你同意交易**，剧情将直接越到了第6项。另外就是杀掉这些怪物后返回向骑士回复后完成本任务*（个*



*人补充：四个吸血鬼死----包括当初死在你身旁的老友雷吉斯的女友夜之女王，蓝眼睛愤然出走，骑士失望而没报酬给你）*。

7. 派翠克来到了妓院*（个人补充：还有他带来的一帮骑士们）*。

你现在可以选择：

●杀骑士们。女吸血鬼及其蓝眼睛妹妹感谢你，妹妹终于从像对待奴隶一样治疗她的兄长手里解脱出来了*（个人补充：结果会看作一个给朋友的礼物，让新的一个吸血鬼诞生）*；

●杀吸血鬼。骑士带他妹妹回家且继续虐待她*（个人补充 :落个出卖坏名声、兄妹俩都对你反感）*；

●保持中立。最后需要杀骑士和吸血鬼*（个人补充：蓝眼睛会留在夜行女王之馆，回头会还你500奥伦金钱）*。

## 丹德里恩的鲁特琴

**开始:** 新纳拉寇特旅店与丹德里恩说话。

**内容:** 取回丹德里恩失去的鲁特琴。

在他一次异常浪漫出轨的行为中，吟游诗人撂下了他的鲁特琴，现在要你为他取回来。

1. 需要与丹德里恩对饮后了解他的鲁特琴到底遇上了什么事情。

2. 在贸易区进入商人的房子。

3. 迎面丹德里恩所教乐唱女孩的父亲会拦住你。

你可能保持谦逊的态度与他说话并赠送他礼物，或空手拳击将他打怕。

4. 你会在二楼的箱子里找到鲁特琴，把它带给丹德里恩。你也可以有机会与女孩罗莎琳·潘奇拉私下里亲密一下。

5. 另外，你可以得到晚上丹德里恩特地为答谢你举办的一场表演专场的邀请。

## 骰子牌戏: 郎中

**开始:** 在你完成骰子牌戏: 职业级之后。

**内容:** 赢四位骰子高手。

**报酬:** 在比赛中的赌注。

维吉玛及其周围有一些骰子牌戏的高级玩家，你需要赌赢他们，至少需要赢得对以下四位中三位高手的赌局胜利：

●丹德里恩（在第三章和第四章）；

●赌窝里的郎中柯斯特（在第三章）；

●雪尔丽妲（在第四章）；

●鬼魂（在第四章）。

> 任务只能到第四章才可能完成。

## 忧伤的医师

**开始:** 与医院的被护士苦恼的在一起（在午12：00后）。

**内容:** 杀掉奶奶房子地下室里的蝠翼魔。





**报酬:** 50奥伦金钱。

在圣雷比欧达医院大门前一侧与一个护士交谈，她会告知你她的祖母最近有奇怪异常的举止。

1. 等候到晚上，悄悄进入神殿区奶奶的房子U。
2. 下到地下室，将老奶奶错当作儿子养的那个蝠翼魔杀掉，回去找护士获得任务报酬。

> 如果老奶奶没有熟睡，她会不让你下去，因此最好在午夜后进她的房子。

## 戒指

**开始:** 在堤防与一个不要命的商人谈话（只有在白天方面）。

**内容:** 为商人取回戒指。

**报酬:** 100奥伦金钱。

商人恳求你为他取回那枚家庭戒指。

1. 戒指可以在沼泽梅里泰莉祭坛附近的一具尸体D身上发现。
2. 把它交给商人就拿到给你的100奥伦金钱。

## 不会有坏处的

**开始:** 与神殿区的牙科医生D交谈。

**内容:** 为牙科医生的收集各种牙齿的样品。

**报酬:** 萨林·舒玛兹牙医会为每件收集到的各种不同牙齿样品支付金钱，在收集齐他所需所有的样品并给他以后，他会给你一把特别的钢剑。

要完成这个任务，你需要收集到以下各种牙齿：

- 刺食尸鬼的下颚（150奥伦金钱）
- 蝠翼魔的牙齿（100奥伦金钱）
- 贪食者的牙齿（125奥伦金钱）
- 吸血鬼的尖牙（150奥伦金钱）
- 幽冥犬的牙齿（50奥伦金钱）
- （可选择）著名拳师的牙齿（250奥伦金钱，在与之拳斗后收集它）
- （可选择）幽冥犬的头骨（50奥伦金钱）

## 合约

**开始:** 新纳拉寇特旅店大门旁布告栏上的告示。

**报酬:** 每份合约上约定的酬金。

**巨棘魔树合约:**

给杰斯洛3瓶巨棘魔树汁，需要《诅咒与被诅咒》书籍当中的相关知识。这个监狱看守会支付200奥伦金钱给你。

**血棘尸魔合约:**

给维雷拉德5根血棘尸魔之骨，需要《恐惧与嫌恶全集（第一卷）》书籍中的相关知识。维雷拉德会支付你200奥伦金钱。

**蝙翼魔合约:**

交3个蝙翼魔的牙齿给维雷拉德，维雷拉德会支付你250奥伦金钱。

**食尸鬼合约:**

将12食尸鬼之血交给维雷拉德，需要《恐惧与嫌恶全集（第一卷）》书籍中的相关知识。你将拿到150奥伦金钱酬金。

**齐齐魔合约:**

把10个齐齐魔的爪子交给维雷拉德，需要《类虫类生物的奇妙世界》书籍中的相关知识。得到的报酬是200奥伦金钱。

**石化鸡蛇合约:**

将5根石化鸡蛇羽毛交给行政大厅和银行一楼的男书记员，需要《乌龙》书籍中的有关知识。完成这一任务你将获得200奥伦金钱。

**翼手龙合约:**

给新纳拉寇特旅店老板带来3块翼手龙肉，你会收到200奥伦金钱的酬金。

## 战利品

**报酬:** 每个战利品可得600奥伦金钱。

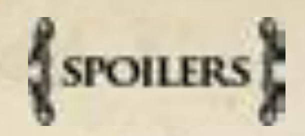
**白色的尖牙**

你需要屠杀沼泽中倾颓的塔楼附近的一头巨狼渥瑞福，并将它的头交给王家猎人（贸易区: 15)。你将会在沼泽中央地区找到狼群相随的渥瑞福。

**肉食者翼手龙**

你要在翼手龙之岛杀掉这个雌性翼手龙，然后带它的脑袋给王家猎人（贸易区: 15)，你能得到为完成这个任务所准备的600奥伦金钱。




### 国王的人马

1. 你可以对眼前发生的情况不予理睬，但这样你会让沙尔勒当场死亡，而且你将不能了解到一些新情况。如果你帮助威特伯爵，沙尔勒也会一样面临死亡，但你会开始怀疑一些事是否正确。最好的解决办法就是援救沙尔勒，会得到他的感激，还会得知王室的勒令被伪造的情报。只要你回身再进入新纳拉寇特旅店，并与沙尔勒谈话，便会知道这些，包括其他信息。

2. 公主想要推翻她的父亲，伪造了王室的勒令，并开始与火蜥蜴帮合作，但她不知道她的这些所作所为已太过于矫揉造作而粉饰外表。

### 锁和钥匙

在你突袭火蜥蜴帮隐匿处( 未被宽恕的任务 )时，会和城市守卫队长文森特·梅斯这位狼人对话。是的，接下来你可以遵循"狩魔猎人杀除魔怪”的原则杀了他，但是然后你将必须面对所有由此而群情激怒的守卫。如果你让他活着，你将会得到促成美女与野兽任务中文森特最终解脱诅咒的机会。

### 未被宽恕的

如果你没杀文森特，他将会在火蜥蜴帮对你进行谋杀攻击前给你警告，而且在危急时刻还会变身狼人帮助你杀掉敌人。否则，你将会被他的属下以谋杀罪名责备，并受到他们的攻击。

### 美女与野兽

文森特是个狼人----如果你在锁和钥匙主线任务中杀了队长，你就不能完成这一任务。如果你杀了队长，你将可以拿到狼毛这个特殊炼金材料。

# 第四章

## 本章主要地点

### 湖畔

夜晚，湖中一缕轻风拂来，让平静的湖面泛起一阵阵涟漪。渔夫王收起了渔网，只见若干村民开始观赏宽阔的水域上的夜色美景。多亏这清澈如镜的透洁水面，皎洁的月光伴合着周围点点魔幻奇光，托衬起水中之城的海市蜃楼。湖畔一带还有个洞穴，那是精灵族的藏身地，他们依水而居，与附近傍依着的黝暗水域村庄居民平和相处。

A-湖之淑女神坛

B-渔夫王的船

C-渔夫王的小屋

D-精灵洞穴

E-墓穴

F-贝连迦尔的篝火

G-到村庄的路

H-到原野的路

1-水仙奈阿德(也可在黑燕鸥岛湖之淑女附近发现她*----本人补充：本人没发现，也许作者有误，可能应为：在湖畔湖之淑女神坛附近找到她*）

2-白之莱拉(本章结尾)

3-托鲁维尔

4-精灵人

5-渔夫王

6-果敢的女孩

7-精灵艺术家

-三群水鬼之一

## 村庄

没人知道村庄为什么叫如此抑郁的名字。所有来到黝暗水域的人都会觉得用坚硬木造的民居与红色的外表，加上用心妥当的维护，以及开怀欢乐的人们，是如此喜庆和欢快，你看，到处是奔走相告喜讯的女人和张罗起的婚礼花卉。

疲倦的旅客很可能会受到煎烤培根和油炒卷心菜那非常诱人香味的驱使，被直接一路引到这个位于西部的旅店里来，也许还有那出名的翼手龙蛋做的蛋卷浓香。旅店的隔壁就是乡村医生的小居。

非常不幸的是，这里的住民还不知道他们这样祥和的日子已仅剩以天可计数了。新婚的愉悦将会变成失爱的绝望，儿子将会割断其父亲的咽喉，而陪伴他们的将是聚集而来的魔怪，它们将会在烈焰与战争的惊骇中，踏在他们残缺的尸体上跳舞。

A-旅店，在这里你会遇到丹德里恩和朱利安。

B-铁匠的房子

C-托比亚斯·霍夫曼的房子

D-面包师傅的小屋

E-赛莲娜的房子

F-废墟遗迹

G-坍塌的老桥。附近有石泥匠和他的儿子。

H-找到亚汶的位置(如果你在三章选择夏妮i)

I-亚当的房子

J-阿丽娜的房子

K-到湖畔的路

L-到原野的路

M-乡村医生或女巫的房子（根据你第一章中的选择而定)

1-村民

2-老农

3-亚汶（本章节起始)

4-得奖的母牛

5-亚汶(本章结尾)

6-朱利安（本章开始,大部分时间在旅店)

-三群水鬼之一

## 原野

在环抱村庄的原野上，谷物的金穗在风中自豪地摇摆，残旧的修道院废墟和隐士的小茅舍却给这里赋予了一种童话般感觉，可这田园诗般的场景却被日间妖灵、巨蜈蚣和贪食者的出没给搅乱了。

A-吊死之树

B-隐士的居屋

C-德鲁伊之环

D-隐士的坟墩

E-到村庄的路

F-到湖畔的路

G-墓穴

LUSTRO -五个任务新娘之一

## 黑燕鸥岛

黑燕鸥岛，湖面中央升腾而起的无限魅力而又生机盎然之岛，个别神选者能在那里见到湖之淑女。茂密树林中的狭小沃土，简直就是一个动物天堂。堕落的半鱼人在那却用石头垒起了一个祭坛引向深渊，他们以血腥为祭品来供奉达刚。

A-到湖畔的船

B-达刚的祭坛

1-湖之淑女

2-达刚的侍僧

-三群水鬼之一



## 主线任务

### 涟漪

**开始:** 与湖之淑女、托比亚斯·霍夫曼或渔夫王说话。

**内容:** 解决农民和半鱼人之间的矛盾。

**报酬:** 戴斯文仪式刀剑（如果照半鱼人牧师的要求去做）、硕大的钻石（如果按朱利安的意思去办）或者亚隆迪吉特银剑（如果你依湖之淑女的建议去完成）。

完成命运之道任务中第1点和第2点、亚汶任务中第1点到第3点。

现在你能分别找到对立的双方代表谈话了：朱利安和半鱼人牧师。如果你决定帮助其中一方，那么就将与另一方对立。

和平解决人类和半鱼人间的危机也是有可能的。为此，你就需要接受湖之淑女的任务。（并对朱利安和牧师讲）。

**与村民合作**

1. 朱利安想要威吓住半鱼人----那办法就是要你去杀掉达刚。

这需要你赶到位于黑燕鸥岛另一端达刚的祭坛B去动手，经过一群翼手龙盘踞的地方，你也可以趁怪物不在路线上的時候直接跑过去。

2. 到了那里，你可以看见一些怀有敌意的半鱼人，你首先需要杀掉守卫在那里的半鱼人侍僧。当你杀光他们以后，达刚就会从水中钻出来。

3. 杀掉达刚，再回到朱利安那里去收取你的报酬：一块硕大的钻石。

> 值得提醒的是，半鱼人极易被火焰攻击伤害。

**与半鱼人牧师协作**

1. 牧师要你去牺牲一头母牛以召出达刚，这样便趁机干掉达刚。

这样你就要在黄昏后摸进村庄。

> 只有晚上才能在神坛遇上半人鱼牧师。

2. 在村庄中央有个当地农民搭起来的围栏，要赢得母牛4的信赖并跟你走，需要给喂它干硬的水果，这能从村庄里的面包师D那儿买到。

3. 将得奖的母牛牵引到黑燕鸥岛上半鱼人造的祭坛B，在那里杀了它。

4. 达刚现身了，杀了它，随后回到牧师那里收取你的报酬：戴斯文仪式剑。

**与湖之淑女合作**

1. 湖之淑女想要让她所辖区域的子民彼此和睦，和平解决目前的争端，恢复共同和平的局面。她会要你将双方和平意愿的信物带来，接着如其他两位一样，要你除掉祸根达刚。

2. 对朱利安和牧师谈话，分别拿到朱利安的雪花石膏小雕像和半鱼人牧师的金手镯。

3. 拿着这些礼物并交给湖之淑女，她会将带有她一滴鲜血的红宝石护符交给你。

4. 到黑燕鸥岛上另一端的祭坛将带血的红宝石放入，达刚B就出来了。

5. 杀了它以后，告诉湖之淑女，她会来这里并以仪式相赠重礼。





该如何杀掉达刚呢？它并非是一个特别要求多的对手，尤其是你选择了游戏容易或一般困难程度时，你只要一口气连续将它召唤来的所有弟子干掉，就能攻击伤害到它了。

在战斗初期，当达刚处于高活力的时候，你最好不要使用最后一击组合，相反，你应该将重点集中到尽快杀掉其他对手上，可以尝试用阿尔德法印击倒他们，然后利落地将他们送上西天。

在达刚的尸体上，你将会找到二个有价值的项目：达刚龙的分泌物和太阳符文石。

在你与达刚决战前，应该考虑完成本章节中绝大部份的支线任务。

要和湖之淑女共度快乐时刻，需要与她谈论圣杯，然后对不同的对象进行各种小小的调查。

## 命运之道

**开始：** 与在湖畔墓穴里的贝连迦尔会面。在你开始了涟漪任务以后，依然能通过朱利安来触发这个任务。

**报酬：** 根据你的选择而定。

最后见到贝连迦尔的时候，在他向你坦白他自己以后，你要依据铁的事实对他下决心。

1. 会同贝连迦尔，一起杀灭墓穴中所有的吸血女妖和鬼魂。

2. 到篝火F处追上那个狩魔猎人，点燃篝火，然后跟他交谈。贝连迦尔会对你提起有关坚韧而又非常柔性最适合狩魔猎人使用的传奇性装备的事（任务护甲：部件一））。

3. （可选择）湖之淑女要求你与贝连迦尔谈论命运，但贝连迦尔对此不感兴趣，他非常在意自己因为是个巫师而倍受常人轻蔑以及极其在乎自己被迫破碎的结婚生子梦想。

4. 为了要了解贝连迦尔的秘密事实真相，需要依次与他和与湖之淑女交流。如果你博得了她的好感，湖之淑女最后会允诺赠你一个礼物，但要在你完成涟漪任务之后，那时你将会得到银剑亚隆迪吉特剑----格外的恒久地增加基础伤害30%，并增加疼痛和紧要关头提高击中精准度，还有解除武装40%。

5. 你对贝连迦尔的最后命运抉择将会在船的附近发生。

{SPOILERS}

**如果你决意杀贝连迦尔**，你将会得到他价值85奥伦金钱的纹章；**如果你宽恕那个狩魔猎人**，他将会在以后一场决战中帮你。两种情况，你都会拿到雷霆和龙的分泌物配方，以及一封坦白信。

## 亚汶

**开始：** 在你第一次进村庄后遇到丹德里恩。

你再次遇到令人惊异的男孩亚汶。

1. 丹德里恩告诉你他看到了亚汶，你会在阿琳娜的房子里或在它周围找到这个男孩。与亚汶和阿琳娜说话。

2. 在旅馆与丹德里恩谈话，吟游诗人将会给你特莉丝捎来的一个护身符。

3. 找到亚汶并给他护身符，男孩会再次陷入一个预言的梦境。

**如果你在前一章中选择夏妮**，你将会在村庄附近的河岸上找到亚汶H，在那里你需要杀掉男孩身边出

现的吞食者；**如果你把孩子交给了女魔法师**，你将会在废墟遗迹这里找到亚汶（村庄: F），需要杀掉引诱玩骰子赌孩子自由的赌鬼鬼魂以保护男孩。

4. 亚汶的思想认识眼光开始成形。

> 在第四章的关键时刻，亚汶将会提出与他自己有关的相当棘手的问题，你的回答将影响他对世界的感知，包括终章中的事件。

●对于狩魔猎人：在湖畔，当你在涟漪任务中杀了达刚以后。

●关于命运：在原野，在正午时分任务中获得碎镜片之后。

●关于爱：在原野，当你给新娘修复好的镜子时。

●关于种族主义：在村庄里，当你于自由精灵任务中跟人质说话时。

5. **在你已基本完成任务之后**，问贝连迦尔是否能将前段日子里所有发生的事说出来。

6. 作为第四章剧情进展，亚汶会消失。为了要找到他，你需要回维吉玛，问特莉丝后得到忠告。

## 正午时分

**开始:** 与村庄的阿丽娜J交谈。

**内容:** 解决新娘问题。

**报酬:** 400奥伦金钱。

阿丽娜和朱利安的婚礼筹备正在进行，但心底的本质正开始复杂起来

1. 阿丽娜非常担心她姊妹和她未来丈夫之间的关系，她要求你问他们话。

2. 在跟阿丽娜说话之后，你应该会遇见亚当，如果你没有碰上，你总是能在他的家里拜访到他I。你将会了解这个男孩是暗中爱恋新娘的人。

3. 你会在旅馆A门前遇上赛莲娜同朱利安正在说话并很快分开，而赛莲娜会接近你说不接受这个现实，依她之见，她倒该得到如此好的一个丈夫，她嫉妒她姊妹与之的关系。

4. 回到阿丽娜那里，并使她相信她没嫉妒的必要。

5. 完成亚汶任务的第1点到第3点， 男孩会预言他所看到的，那就是奇怪而险恶的事将很快在村庄中发生。告诉朱利安这个预言。

6. 阿丽娜不见了，朱利安恳求你找到她。亚汶此时会用他的梦境预见给于你帮助。

> 你可以从旅店旁的村民口中得知在原野看到过阿丽娜。

7. 正午12：00左右去原野的吊死之树那里，你将会遇见变成不死幽灵的阿丽娜。这个日间妖灵沉浸在了现在一时一刻的自己却迷失了之前的自己。你需要杀掉她。一会儿，你眼前发生了亚当杀赛莲娜的一幕。在离开原野之后，你会遇到凶手，亚当解释他是为他的所爱报仇了。原来赛莲娜谋杀了新娘阿丽娜。

8. 回到朱利安那里，并告诉他即将成为他妻子的人死了。

**如果你选择告诉他亚当应受惩罚**，他将会回去把自己锁闭起来，如此你也可能保守住赛莲娜是凶手的秘密。

9. 你需要找个方法让阿琳娜的鬼魂恢复它的记忆，可以从下列的对象中找到具体办法：

●湖之淑女；

- ●贝连迦尔；
- ●丹德里恩；
- ●隐士（原野：B）；
- ●乡村医生或女巫（村庄：M）；

唯一的办法就是收齐5块尼哈勒妮镜子碎片，并将它重新整合起来。

10. 镜子碎片所藏的地方在地图上会标示出来，根据标示指引你能比较容易地找到它们。在收到每个、片碎片后，将会出现一批日间妖灵，所以你需要有些恶灵油为宜。

11. 将镜子修复整合在一起，你可以让他们去制作：

- ●村庄铁匠----需要支付100奥伦金钱；
- ●湖畔的精灵艺术家----也要给100奥伦金钱。

这将会花点时间，因此你有空余时间去继续其他的任务。

12. 将镜子展示给日间妖灵看，然后她将会记起她是谁，又不幸的是她将不能接受事实(她已经死了)。

13. 去问湖之淑女、乡村医生或女巫。

你最后需要做的就是解除来自阿丽娜鬼魂的诅咒，这方法将根据你在本章中之前的决定而定。

**第一个方法----隐藏的感觉**

**如果你让农民杀了女巫。**

- ●和亚当I说话。如果你将他暴露给了朱利安，你会需要到他的房子来抓捕凶手。
- ●追随亚当到原野，他会在吊死之树附近的营火处等你，并让你见证他的自杀。
- ●阿丽娜的鬼魂出现，死去的亚当最后和她一起对话，然后爱人们走开，得到其死亡的慰籍。
- ●回到朱利安那儿并收取你的报酬，可以得到一块符文石。

**另一个方法----移除诅咒**

**如果你没拿到德鲁伊给的通行证或者没让女巫死。**

- ●和丹德里恩说话。
- ●在下午20：00之后你将会在吊死之树的附近遇到他。
- ●同丹德里恩一起诵唱关于阿丽娜的曲目，你要在他唱你和中选择适当的台词：

他的嘴唇紧闭，他的眼睛镂空，

他的胸膛冰冷如石，他的心脏已停止跳动；

在这个世界中安寂，仍然不能再在另一个世界！

这人是谁？

正确答案：死人。

当希望在依然跳动不停的時候，真实告知那新的生命。

他的闪亮灵魂，被记忆拥抱着。

死后回归他儿时期的土地，

寻求那心爱之人的脸庞。

使劲挺起他的胸膛，然而却冰冷依旧。

他的嘴唇在蠕动，他的眼睛已被完全吸走。

回到了世界，但却被死亡扣留。

这是谁？

正确答案：鬼。

●赛莲娜出现，姊妹俩的死魂进行了交谈。

●回到朱利安那儿将好消息告知，并获得你应有的报酬。

因为你已经阿丽娜解脱了，为什么不尝试解除她姊妹鬼魂所受到的诅咒呢？ 赛莲娜将会在你下次再进入原野的时候与你就此应答。你需要在对狂猎之王的追猎任务中选择那个永不凋谢的花环来作为奖励。如果你没有花环，你将需要杀掉怀有敌意的夜间妖灵。

## 自由精灵

**开始:** 当完成涟漪和正午时分任务并拜访湖之淑女后回到湖畔，遇到剧情自动出现的白之莱拉。

**内容:** 支援政治利益冲突双方中的一方或者保持中立立场。

在这个任务中的抉择将会直接影响第五章和终章里发生的剧情。

1. 和白之莱拉说话。她带队来这里是为了阻止松鼠党杀害无辜的村民，并希望寻求到你的帮助，此时她的态度将根据你第二章中的立场而定。
2. 和丹德里恩谈话后进入村庄。
3. 在村庄中和亚汶5说话，男孩和其他村民一起已经被精灵人扣作了人质。
4. 和托鲁维尔说话。

**如果你在第二章帮助了精灵族**，托鲁维尔将会要求你帮助她逃亡。不幸的是，她不同意释放亚汶或其他被抓的人质，她认为正是依靠这些扣押的孩子等人质，才让白之莱拉他们不贸然发动对村子的进攻。

5. 与丹德里恩商讨对策----你必须对立场作出你最后的决定。

**如果你帮助骑士团击败松鼠党**----你将会走进骑士团立场的游戏路线；**如果你帮助松鼠党逃脱来对付骑士团**----你将会走进松鼠党立场的游戏路线；**如果你选择带亚汶离开**----你将保持你中立的立场。**注意**----你不能在第三章金热任务中站在对抗中的一边。亚汶在村庄遭到攻击时会消失。

6. 在湖畔和白之莱拉说话，她的态度将根据你刚才所取的立场而定。
7. 丹德里恩应该在船的附近等你，对他会合后交谈并一起赶回维吉玛。

**第四章结束。**




## 支线任务

### 积习难改

**开始:** 在湖畔与水仙奈阿德灵奈阿德交谈。

**内容:** 找回项链。

**报酬:** 书或权利：《半人鱼之书》或地球符文石，再或者你每次拜访水仙奈阿德灵奈阿德的时候她为你治疗。除此之外，还会送你一个驱除水鬼的红缎带护身符。

水仙奈阿德在湖畔与你交谈时会要求你将她的项链取回来，那是被杰弗偷去的----一个水鬼头领。

1. 你需要在晚上杀三群水鬼：

●在湖畔；

●在黑燕鸥岛；

●在村庄河岸附近。

在地图上会出现具体位置的标注。

2. 在除掉最后一群水鬼以后，杰弗会跳出水面。一场简短的短兵相接之后，从它的尸体上可以搜到那个项链，将它归还水仙奈阿德后获取报酬。

### 诱惑

**开始:** 在铁匠的房子里同他的妻子说话。

**内容:** 搞走惊吓人的女妖或者让它睡觉。

**报酬:** 《荒漠植物》（如果你帮助妻子）或升级剑的红色陨石和500奥伦金钱（如果你决定帮助铁匠）。

铁匠的妻子需要你帮助她解决她丈夫遇到的问题。

1. 铁匠的妻子要她的丈夫脱离女妖对他的诱骗，要你带给她9份杀日间妖灵所获得闪光粉末。

**如果你可以将此事告诉铁匠**，他会要你杀贪食者将获得的9份阴影之尘给他，而后会感谢你让他可以放女妖来睡觉，直到他妻子忘却她的爱人。

2. 将粉尘带给你选择的对象。

### 小麻烦

**开始:** 只有在白天与桥（村庄：G）那儿的石匠谈话。

**内容:** 让桥停止受到破坏而能修好。

**报酬:** (你选择) 关于幽灵、生魂和该死者的书和400奥伦金钱，或让他的儿子帮你。

石匠哈恩遇到微小人破坏他修桥的问题。

1. 和乡村医生或女巫M说话，原来是微小人在破坏桥----他们害怕石匠可能有不良企图。你需要取得一个微小人实现梦想的礼物。

2. 乡村医生或女巫会告诉你，猫的缰绳可以是这么个礼物，原野地窖G里另外一群微小人保存着它，并将它作为神给的一个神圣的礼物。你需要去拿来。

3. 现在你需要把地窖中取来的猫的缰绳放进桥一旁的微小人祭坛上，作为回报，微小人会还给你一株四叶幸运草，一个幸运与友谊的的表示，将它交给石匠，就会让他修理断桥顺利了。

4. 收取石匠的酬礼。







## 对狂猎之王的追猎

**开始:** 与原野的隐士交谈。

**内容:** 击败狂猎之王。

**报酬:** 书《吸血鬼: 真相与传说》（包括吸血女鬼、吸血女妖等有关魔怪的内容）等，旁边隐士的小屋也有些东西（赠品中，有正午时分任务需要给赛莲娜解脱诅咒的永不凋谢的花环，你还会找到《权力：瑞维安的谋杀》书籍等），除此之外你还能获得护身符：盐袋。

德鲁伊之环招引了亡魂妖灵，要你帮助解决。

1. 收集一些曼陀罗，可以从隐士居住茅舍的后方几个坟墩上找到。
2. 击败在德鲁伊之环出现的狂猎之王的九个妖灵（只有在晚上）。

> 在杀掉最初两批妖灵后，你需要放进曼陀罗并点燃德鲁伊壁炉，如果你不这么做，狂猎之王将会出现，他是极其强硬的对手，尤其还有他的其他妖灵帮助他。要在战斗中避开他，就需要你将曼陀罗花丢进火焰中。

3. 早晨，回到隐士那里收取报酬。

## 每天的面包

**开始:** 在湖畔与托鲁维尔3说话。

**内容:** 送面包给精灵族。

藏身于洞中的精灵人好饿，托鲁维尔要你协助。

1. 托鲁维尔给你20奥伦金钱，需要你代他们从村庄的面包师傅那里买来5个面包。在村里你会发现这些钱只够买到4个。如果你愿意，你可以自己支付买来那第5个面包。
2. 带着面包回来并交给托鲁维尔。

> 在完成这一任务之后，进精灵的洞穴D，如果你与其中一个女精灵说话并给她食物，她便会在一阵严词以对后答应与你亲密。

## 护甲: 一块铠甲

**开始:** 在第四章中与贝连迦尔对话，或在第五章里与之联手。

**内容:** 重新锻造那传奇的狩魔猎人专用护甲。

**报酬:** 渡鸦铠甲。

从贝连迦尔那个狩魔猎人的言谈中知道了传奇的渡鸦铠甲，并决定获得它。

> 这个任务可以在这一章启动，也可以在下一章被启动。

1. 与贝连迦尔谈论狩魔猎人的铠甲。
2. 在村庄中向铁匠和湖畔的精灵艺术家打听有关再造的信息。
3. 收集护甲的部件。





●精灵吟游诗人的笔记----在原野墓窖G的一口大理石棺材中（在第五章依旧可以发现它）。

●一块铠甲----在湖畔墓穴E一口大理石棺材中（在第五章依旧可以发现它）。

●剩余的其它部分只有在下一个章中去收集（护甲：部件二任务）。

## 合约

**开始:** 在布告栏 (到村庄南方的交叉路).

**报酬:** 钱, 仰赖契约。

**吸血女鬼合约:**

给托比亚斯·霍夫曼5颗吸血女鬼的尖牙。要完成任务，你需要包含有关吸血女鬼内容的《吸血鬼: 真相与传说》知识。你会收获250奥伦金钱的酬金。

**石化蜥蜴合约:**

为朱利安带去3张石化蜥蜴皮。你将得到为此准备的250奥伦金钱赏金。

**巨蜈蚣合约:**

带3个巨蜈蚣甲壳给精灵艺术家（湖畔：7）。你将拿到250奥伦报酬。

**皇家翼手龙合约:**

带回3只皇家翼手龙蛋给旅店老板。你能取得250奥伦金钱的回报。

**吞食者合约:**

将10颗吞食者的牙齿交给乡村医生或者女巫。要完成该任务，你需要具备《恐惧与嫌恶全集( 第二卷 )》的相关知识。

## 战利品

**报酬:** 每个战利品可以获得800奥伦金钱。

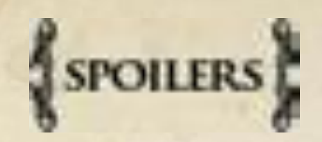
**半人鱼牧师**

你需要杀半鱼人的牧师提羽，并将他的头带给托比亚斯·霍夫曼。

晚上在渔船附近会找到这个怪物。

**远古刺食尸鬼**

你需要杀远古刺食尸鬼并带着他的头交给托比亚斯·霍夫曼。你将会在原野的墓窖里找到这个怪物。




**命运之道**

贝连迦尔是告知火蜥蜴帮首领关于狩魔猎人的秘密所在及其凯尔莫罕具体位置的人，因为当时同意与之合作时，他并没有看出火蜥蜴帮与狩魔猎人有什么不同。

*个人补充：因为贝连迦尔已经太强烈渴望从狩魔猎人恢复到有正常人生活功能，所以交易合作了。*

# 第五章

## 本章主要地点

### 堤防

A-到旧维吉玛的城门

1-丹德瑞恩

2-文森特·梅斯(如果活着)或另外一位守卫队长。

3-卓尔坦

4-卡门

5-拉多维德

## 弗尔泰斯特的城堡

当嗜血妖鸟一直占据着他早先的总部时，弗尔泰斯特建立起了这座城堡；嗜血妖鸟是他与他自己的姊妹乱伦的产物。宽敞阔气的石造大厅、上色的窗户玻璃还有圆拱顶的天花板，都表明运用了矮精灵的精湛工程技艺。国王弗尔泰斯特是一个非常活跃的统治者，而且经常周游国家。来到维吉玛的城堡，他通常钻进侧廊一隅他那庭园环保的御用套间----而听政王厅，国王则将其授予了那些遵从他主旨的汇报者和值得信赖的顾问们。

A-王座大厅

B-弗尔泰斯特的御用套间

1-特莉丝·梅里葛德

2-维雷拉德

3-威特伯爵

4-安托蒂妮

5-侍从




## 旧维吉玛

旧维吉玛就像是刻上历史变迁烙印的最形象生动的时代记忆，当初的那个时候，看起来还算强大的国家首都像是用茅草覆顶小木屋的堆积，而且街道上到处是觅食的母鸡和肮脏的小孩。把自己的王座从旧宅邸迁入到目前的皇家城堡，弗尔泰斯特国王启动了维吉玛从一个木制建筑村镇向一座砖瓦楼房城市转变的漫长历程。战争将整个旧维吉玛及其人民遭受了一场浩劫，战后，这里成了非人类种族的居住地----同化的精灵族和矮人族被迫安顿在这贫穷区。如今，旧维吉玛已经变成烈焰蔷薇骑士团与松鼠党之间的一个前沿战地。

A-医院

B-炽燃之塔

C-卡尔克斯坦的实验室

D-铁匠的房子

E-松鼠党的藏身处

F-骑士团的指挥所

G-到沼泽坟场的城墙缺口

1-护士、卓尔坦或白之莱拉

2-卡尔克斯坦

3-珍·皮埃尔队长

4-第一批难民

5-第二批难民

## 沼泽坟场

当王室施政厅还在旧大宅的时期，沼泽这里是块干燥之地而且没有怪物的。旧坟场从开始到形成占据这块地区则可以自精灵时代追溯起，维吉玛现在的主要公墓地已经安置在城墙之内，而沼泽坟场已变成一个险恶光顾之地了，很多墓穴从入口就泛滥着泥泞的浑水和发出令人讨厌恶臭的危险潜伏生物。然而，来自旧维吉玛的难民只有寻找散布在沼泽各处的小洞穴来作为他们的避难所。

其中一个洞穴中存在着传奇狩魔猎人渡鸦的秘密墓室，里面还有他那非凡铠甲。已经很难说清这座墓室的具体位置，因为时间几乎抹去了人们的记忆，只有死者的名字还残留在大理石棺材那已经产生裂纹的石刻上，墓穴中的通道也因墓室四壁的倒塌而堵塞了，只有黝暗角落中那嗜杀的怪物正在伺机等候着它们的猎物到来。然而，几百年前精灵人的手工雕刻制造技艺却在静静的寒冷石头上映射出祥和与生命的气息。

在残存着远古墓石遗迹的小山丘上，耸立着一座经历了时间撕咬的礼拜堂----以前这里是用来举行葬礼的，而在礼拜堂的下面，是埋葬着王室成员的硕大墓室。现在，被强盗掠夺过的大理石棺正弥漫在不祥的潮湿气氛里。谣传有一个极其恐怖的女魔怪在这里，猛烈地攻击勒死人类并嗜血保持她的旺盛生命。

A-德鲁伊洞窟。在这里你能遇到夏妮、德鲁伊长老、德鲁伊教徒和亲戚科尔宾。

B-难民洞穴，亲戚威巴斯。

C-难民洞穴，亲戚拉梅洛特。

D-旧礼拜堂和吸血女妖的墓穴

E-前往旧维吉玛的路

F-前往旧大宅的路

G-渡鸦墓穴

H-老矿井

1-不要命的父亲

2-维雷拉德

## 旧大宅

长久以来，建成的旧大宅是泰莫瑞拉王国国王的王座官邸，直到弗尔泰斯特国王与他姊妹近亲乱伦的女儿出生就死了后又出人意料地变成嗜血女鸟回来。国王不想除去他自己的血脉子嗣，因此他和他的施政大厅都搬迁到了崭新建造的城堡。公主后来被解除了诅咒，但庄园依旧保持着空旷，并且伴随着时间流逝不断恶化着。似乎应当指出，这个被遗忘很久的地方已经变为火蜥蜴帮的隐匿处和操控运作的基地。

A-进地下墓穴的桥下悬崖入口

B-庭院

C-进地下墓穴的地窖入口

D-到地下墓穴的洞穴入口

E-码头和船

1-威特伯爵

2-变种的莱拉

## 旧大宅地下墓穴

A-与阿扎再次照面处

B-与阿扎最后的对决地点

1-巨蟹魔



## 主线任务

### 甜美的复仇

**开始:** 在堤防与丹德里恩对话。

**内容:** 消灭阿扎·贾维德。

**报酬:** 阿扎的随身物品：包括关于大兄弟的书和巨蟹魔之心配方，当你回到维吉玛追杀阿尔德堡的贾奎德时，在深受战祸的城里你会遇上那个叫大兄弟的大家伙。

1. 你回到了被火焰吞噬着的城市，从丹德里恩1这里得知阿扎的实验室就在旧维吉玛周边的某处。接受并答应矮子卓尔坦交给的任务：在烈焰的天空下，或燃烧的希望，或者清静之火。

2. 进入旧维吉玛后，你会现场目击到弗尔泰斯特国王遭受了一场短兵相接的攻击。阿尔德堡的贾维德大师，这位骑士团团长赶到，将被置于死地的国王从松鼠党叛军手里解救了出来，并要求作为国王的代表领导指挥国家军队。国王予以了拒绝。

3. 在旧维吉玛，你与弗尔泰斯特国王见面了，他邀请你到他私人的城堡会面，并授权你必须彻底剿灭火蜥蜴帮。

4. 做完吸血妖鸟殿下任务的第1~4点后开始继续这在烈焰的天空下，或燃烧的希望，或者清静之火任务。抵达临时医院，再闻讯追杀吸血妖鸟来到高塔。

5. 杀掉变钟杀手，然后与卡尔克斯坦2交谈。炼金术士断定这怪物是火蜥蜴帮使用狩魔猎人的秘密进行实验所得到的一个结果，并告诉你有人在沼泽坟场看见过一个变种，说明火蜥蜴帮的根据地可能就在那附近的某处。

6. 去完成在烈焰的天空下，或燃烧的希望，或者清静之火任务。

7. 初次进入沼泽坟场，你会遇到一群外形高大的怪物围攻，在频临失败的当口，你被大师亲自带队的一支军队解救。在短暂的他眼中完美世界的描述独白后，大师指挥他的骑士团转身离开了。

8. 去完成吸血妖鸟殿下任务的第8~11点。

9. 维雷拉德带来弗尔泰斯特的最高指示，认为你应该去沼泽坟场东部的旧宅邸找寻火蜥蜴帮，并予以剿灭。

10. 进入旧大宅区域后，遇见威特伯爵1。

11. 经过沼泽来到被烧毁的小屋前遇上变种的莱拉2，阿扎按自己的设计将她的尸体变成了他所认为的一个完美的人类“真正的生命”。你要杀掉变种的莱拉，她是一个技能非常熟练的对手，对此最好的忠告是：试着保持一定的安全距离并用远程攻击力的法印击败她。

12. 去庭院B。沿着环绕小山的径道上去，一路上可以看到竖立起的吊杆上腐烂的遗骸，人体试验的变种依然要被绞死，这就予以你死亡的威胁警告，一群体变异怪种将在这里恭候你们的到来。

**在战斗中，你的援军盟友是根据你最后抉择的阵营立场而定的**：

- 如果中立立场，将会是特莉丝带领的泰莫里亚国家军队。
- 如果骑士团立场，将会是齐格菲带领的骑士团骑士。
- 如果松鼠党立场，将会是亚伊文带领的松鼠党战士。

13. 进入地下墓穴。

**入口是根据你选择的立场决定的**：

- 如果你是中立的，从地窖入口C进入。
- 如果你是松鼠党立场，从桥下悬崖入口A进入。

●如果你是骑士团立场，从洞穴入口D进入。

14. 深入长长的通道，并沿途除掉一批一批的变异怪种，直到你遇上阿扎，他会将你送入巨蟹魔处1。

这将是你遇到的第二个----必须面对的----强大的对手（在吸血妖鸟之后），一个变异的巨大螃蟹魔怪。战斗开始之前，你最好喝下抗毒和增加速度的暴风雪药水，因为虽然它有无比庞大的身体体重，竟会以十分利落的姿态快速移动，而你需要尽可能地避免受到它的攻击伤害，等到2~3分钟之后它就会死去。在战斗中，使用银剑的强力攻击，必要的话可以利用柱子来隔挡住它的进攻。

15. 在这房间A，你再次与阿扎打上照面，这次他派遣几个大型变种人来对付你。他们是速度很慢但极端强力且抗击打的对手, 单一的一次攻击不会对他们造成一种较大伤害，所以战斗将会经历一段持续异常艰苦的时间。

16. 最后你会进入一间圆形的大工作研究室B，同阿扎展开最后的决战。

**如果贝连迦尔活着**，他将会与你联手，协助你击败那个男巫士；**如果你在前章中杀了他**，你将会得到他的纹章，它能让阿扎变得脆弱。阿扎虽然本身不算最强壮，不幸的是他的行动相当快速，而且他会以两种打击形式变换着展开攻击，当他震晕击倒你之后，会对躺在地板上的你使用最后一击来结束你的性命。所以，你应该非常谨慎地对待这个敌手。

17. 杀阿扎之后，你应该搜寻室内。从镜子中你能见到幕后主脑骑士团团长阿尔德堡的贾维德大师。骑士似乎没有说点什么。

18. 回到庭院，和盟友说话，然后到船码头那里，一起坐船离开，尽快回到维吉玛城。

如果你还有任何未完成的支线任务，现在应该去完成掉。

**第五章结束。**

## 吸血妖鸟殿下

**开始:** 与弗尔泰斯特国王交谈。

**内容:** 找出害他女儿雅妲公主又成为吸血妖鸟的人，解除公主的诅咒，或者杀了吸血妖鸟的她。

历史的车轮又转回到曾经过去的一幕，弗尔泰斯特又要你面对数年前一样的挑战。

1. 弗尔泰斯特要你向城堡里的人打听。从特莉丝、维雷拉德和威特伯爵那里开始知道：
   - ●雅妲是弗尔泰斯特与其姊妹乱伦的苦果。
   - ●可能是某人使她又变回了吸血妖鸟。
   - ●怪物通常白天睡觉，但最近于落日薄暮前在维吉玛被发现。
2. 国王让侍从请你到他的专属套房里说话，要你答应解除她的吸血妖鸟诅咒。
3. 和侍从说话，就回到旧维吉玛。
4. 去医院A。此际，与在烈焰的天空下，或燃烧的希望，或者清静之火任务交汇在一起。
5. 很快一个军人叫嚷着闯了进来, 他在炽燃之塔B那里看见了吸血妖鸟。赶到那地方并击杀掉怪物。
6. 和卡尔克斯坦交谈，他断言这个所谓的吸血妖鸟其实是一个变异杀手，是个火蜥蜴帮实验的产物，真正吸血妖鸟的兽穴在沼泽坟场中央的礼拜堂。此时你能获得吸血妖鸟之心配方。

7. 与在烈焰的天空下，或燃烧的希望，或者清静之火任务交汇，到达坟场。

8. 到达礼拜堂A，你会遇到一位苦苦等候他儿子回来的不要命的父亲，他会告诉你有关于吸血妖鸟行踪的消息。

9. 维雷拉德2奉弗尔泰斯特之命，送你进入礼拜堂，并叮嘱要解决受诅咒公主的问题还要搜寻陷害的相关证据。

> 从现在开始，一直到你解决吸血妖鸟问题，你将不能回到表面，所以要足以准备接下来要发生的战斗包括服用一些药水和整理一下行装、锋利武器等都是值得你花点时间的。

10. 对吸血妖鸟，你可以杀掉她，或者解除她的诅咒，但是无论你怎么做，具有挑战性的战斗在等候着你。服用柳莺药水以免被击倒，而且还会加速你一个法印使用后的恢复。对怪物的一个有效方法就是银剑强击和伊格尼法印的组合。

**杀死吸血妖鸟**

●进入地牢后，点燃入口附近的营火冥想到午夜，然后进入有石棺的墓室。

●杀吸血妖鸟。

●从吸血妖鸟尸体上拿到吸血妖鸟之心，从石棺里找到造成吸血妖鸟诅咒的证据奥斯崔特的笔记。

**解除诅咒**

尽可能避免长时间与吸血妖鸟对抗，如果必须----就使用钢剑，但向她使用阿尔德法印却是个更好的主意。围绕棺材与之周旋，直到石棺上所有的蜡烛熄灭。在最后一根蜡烛熄灭后，诅咒被解除了，雅妲公主会在吸血妖鸟所在的那个地方出现。和她说话。

11. 回到地面和维雷拉德交谈。

**如果你解除了雅妲的诅咒**，你会收到一把钢剑迪耶柏剑作为奖品。

12. 赶往旧大宅，与威特伯爵对话（甜美的复仇任务），从他的尸体上找到证据，于是可以对谁在暗中给雅妲再次施以诅咒下结论了。

13. 基本要到尾声部分，向弗尔泰斯特报告你的发现， 任务完成。

## 燃烧的希望

只有当你是松鼠党立场时。

**开始:** 在堤防与卓尔坦1说话。

如果在前章援救了松鼠党，你就会被要求去保护难民。

1. 在你进入旧维吉玛遇与卓尔坦谈话以后，你需要去护送两批难民4 5到医院A去。

**当你已选择了松鼠党立场**，途中你将会对付骑士团的骑士。

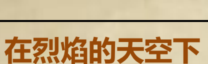
2. 在医院，和夏妮说话并完成了吸血女妖任务中的第5~6点。

3. 在你击毙变异杀手后回到夏妮这里，不一会儿一批骑士团的骑士们就会闯入，并以帮助医护非人类种族而被问罪。杀骑士。

4. 离开医院并解救托鲁维尔的生命，跟她去松鼠党的隐匿处。托鲁维尔将会在二楼等你并感谢你。在此，她还会提供她自己来“感恩你” ，的确，她太感激你了。

5. 在战斗中接到并答应亚伊文的指令，你需要突破路障赶到沼泽坟场。

6. 探索在沼泽与卓尔坦交结完成该任务。



## 在烈焰的天空下

只有当你是处于中立立场时。

**开始:**在堤防与卓尔坦1说话。

**内容:** 从旧维吉玛救出夏妮。

如果在前章设法保持了中立立场，你需要护送护士1。

1. 卓尔坦要你救出医院里的夏妮。在进入旧维吉玛后，你会遇到几个护士，她们需要你护送们到旧维吉玛的医院A。

**因为你是中立的，所以两派都对你怀有敌意的，但因松鼠党主要关注在于骑士团的搏杀，骑士团亦然，所以你可以比较容易地避开战斗。**

2. 在医院和夏妮说话，而且完成吸血女妖任务的第5~6点。

3. 在击毙变异杀手后，回到夏妮这里，此时医院会被松鼠党攻击，但在一旦击败他们后，骑士团又出现了。你需要杀掉这两批小队人马。

4. 你需要保护夏妮到沼泽坟场去，,因为她需要从德鲁伊那里取些补充的新药。药的新部分。如果第三章你选择了夏妮，那么此时的你也想要保护你的心之所爱了。

5. 和夏妮离开医院，你需要清理出一条通往出城缺口的路，沿路必须清除掉一群群食尸鬼、血棘尸魔、刺食尸鬼和蝠翼脑魔。如果你使用群击，战斗不应该会造成什么问题的。对所有路障，都使用阿尔德法印予以消除。

6. 当你到达目的地时，夏妮将会与你分开。

> 现在你能回到旧维吉玛的医院，你可以接收到当初由你护送到医院的这些护士们对你的身心感激。她们会在二楼恭候你。

## 清静之火

只有当你是处于骑士团立场时。

**开始:** 在堤防与卓尔坦交谈。

如果在前章你选择站在了骑士团立场上并帮助白之莱拉对付了松鼠党。

1. 在你进入旧维吉玛后会遇上白之莱拉1，你需要你突破杀到医院A。在途中，你得对付松鼠党，并与白之莱拉展开竞争，看哪一个击杀的敌人多。

2. 在医院和夏妮说话，而且完成吸血女妖任务的第5~6点。

3. 在你击毙变异杀手后回到夏妮这里，不一会儿一批松鼠党战士就会闯入，并因为帮助医护人类而愤怒问罪。杀掉这些松鼠党。

> 在与骑士团联手战斗期间，你能与白之莱拉度过一个欢愉的片刻。

4. 在齐格菲的指挥下，继续战斗，并清除路障和一定数量的敌人，最后前往沼泽坟场。

5. 在沼泽和齐格菲分手，完成了该任务。

## 支线任务

### 护甲: 部件二

**开始:** 在第四章同贝连迦尔谈及，或者在第五章回到城堡之后与卓尔坦交谈（**如果你和叛军联盟**）；在城堡与特莉丝交谈（**如果你是中立的**）；藉由白色的 Rayla 在回到城堡之后与白之莱拉交谈（**如果你与人类联盟**）。

**内容:** 重新铸造传奇的狩魔猎人盔甲。

**报酬:** 渡鸦盔甲

根据你的立场，最终你将得到不同版本的传奇狩魔猎人盔甲。

1. 和以下盟友说话：

●**如果你是中立的**，和卡尔克斯坦交谈（旧维吉玛2）；

●**如果你和叛徒联盟**，和矮人铁匠交谈（旧维吉玛D）；

●**如果你和人类联盟**，和兵器制造者交谈（旧维吉玛D）。

2. 收齐必需的元件----几乎可以在沼泽坟场全部找到它们，个别的你可以在前一章发现它。

●渡鸦铠甲的残余物----搜寻渡鸦墓室的葛拉弗·莱特墓室，你也能在那另外找到一把200%攻击力的最棒钢剑阿登宜剑。*个人补充：未发现该剑。*

●一块铠甲----搜寻渡鸦的石棺G，你也能找到那神秘的狩魔猎人最后带进墓穴的一块铠甲。

●精灵诗人的笔记----可以在沼泽坟场的吸血女鸟墓穴D中一间墓室里找到。

●特别的部分----寻找到矮人的装置、圣乔治的哀祷或魔法配方。

3. 当你集齐所有的四种元件后，回去选择工匠铸造，并给予一些时间来完成盔甲的加工制造。

**各版本渡鸦盔甲的情况一览**

| 渡鸦精灵盔甲 | 渡鸦盔甲 | 渡鸦骑士团盔甲 |
|---|---|---|
| 伤害 -20% | 受到伤害 -20% | 伤害 -30% |
| 法印强度：+10% | 生命值 +75 | 伤害 +10% |
| 耐力+25 | 耐力+15 | 生命值+150 |
| 耐力恢复+10 | 生命值与忍耐恢复 +5% | 生命值恢复 +10% |
| | 所有免疫 +25% | |

### 护甲: 矮人装置

只有当你与叛军联盟，铁匠告诉你需要找到矮人装置。

1. 沼泽坟场的老矿井H里有一块很显眼的石头，按伊格尼、伊格尼、阿尔德法印的顺序分别攻击一次，你就被传送进入了远古地穴。

2. 拿走矮人装置。

### 护甲: 圣乔治的哀祷

只有当你与骑士团联盟，骑士团装备部的兵器制造者会告诉你需要找到圣乔治的哀祷。

1. 在吸血女妖的墓穴D中有一块很显眼的石头，按阿尔德、阿尔德、伊格尼法印的顺序分别攻击一次，你就被传送进入了远古地穴。

2. 从圣乔治的墓穴里拿走圣乔治的哀祷。你也能拿到使你的武器暂时升级的物品。

## 护甲：魔法配方

只有当你是中立的，卡尔克斯坦会告诉你需要找到魔法配方。

1. 在难民洞穴C中，有一块很显眼的石头，按阿尔德、伊格尼、阿尔德法印的顺序分别攻击一次，你就被传送进入了远古地穴。

2. 拿走箱子里的魔法配方。

## 泥土和天鹅绒

**开始：**与城堡里的安托蒂妮说话。

**内容：**给在沼泽的难民亲戚捐钱。

**报酬：**3个龙之梦炸弹或300~900奥伦金钱不等（取决于你捎带给了难民亲戚多少）。

少女安托蒂妮托你给她的堂兄弟姊妹这些亲戚捐钱，他们现在正躲藏在沼泽里。

1. 你在沼泽坟场寻访到这三批难民亲戚A B C，每次遇见其亲戚时，你可以：

●给他钱；

●自己留下钱。

如果你给钱，你将从每位安托蒂妮的亲戚那里得到一张收条。

2. 和旧维吉玛的守卫队长珍·皮埃尔3说话，完成约定。

**如你吞了钱，你需要将未捐到的钱如数归还给队长，或者杀了队长。***（个人补充：得一把绝好的钢剑）*

## 合约

**开始：**医院大门前布告栏上的告示。

**报酬：**每份合约250奥伦金钱(其中吸血女妖合约和妖灵合约是300奥伦金钱)。

**血蛭怪合约：**

带10瓶杀血蛭怪后得到的血蛭怪的血给德鲁伊洞窟中的德鲁伊长老（沼泽坟场A），要完成这个任务，需要你具有《沼泽怪物》书中有关血蛭怪的知识。

**吸血女妖合约：**

带6瓶杀吸血女妖后得到的吸血女妖的血给珍·皮埃尔（旧维吉玛：3），你需要《吸血鬼：真相与传说》书中的有关知识。

**刺食尸鬼合约：**

将5个杀刺食尸鬼后得到的刺食尸鬼的下颚交给吸血妖鸟的地下墓穴附近的那个不要命的父亲（沼泽坟场1），要完成这个工作，你需要《恐惧与嫌恶全集（第二卷）》书中的有关知识。

**蝠面脑魔合约：**

带着2份杀蝠面脑魔后得到的蝠面脑魔唾液给卡尔克斯坦（旧维吉玛：2），你需要《吸血鬼：真相与传说》书中的有关知识。

**妖灵合约：**

将4份杀妖灵所得到的死亡之尘交给科尔克斯坦（旧维吉玛：2），你需要《恶灵妖灵与地狱住民》书中的有关知识。

## 战利品

**报酬:** 每个战利品1000奥伦金钱。

**血之翼**

带蝙翼脑魔威斯帕的头给王家猎师（沼泽坟场A）。夜晚，在旧礼拜堂附近的墓地大树那儿可找到它。

**来自沼泽的女吸血鬼**

将吸血女妖莉莉的头带给王家猎师（沼泽坟场A），夜晚，在旧礼拜堂附近的墓地圆环石堆那儿可以找到它。

> 如果你在游戏中杀掉了 10 个悬赏怪物并将战利品上缴了，那么，你就可以换取玛哈坎符文穿刺剑或月之刃。

# 终章

## 任务

### 维吉玛的灰烬

**开始:** 与丹德里恩交谈。

你即将进入最后的恶战之。

1. 和盟友说话。

**如果你是中立的**，那将是特莉丝；**如果你站在精灵族这边**，那就是亚伊文；**如果你站在骑士团立场上**，则会是齐格菲。

弗尔泰斯特正谋求与他的邻国瑞达尼亚的国王拉多维达结盟，以结束这场危机。

2. 和弗尔泰斯特对话。

**如果你是中立的**， 特莉丝将成为国王的顾问。**如果你站在精灵族这一边**，弗尔泰斯特将会答应对叛军大赦----但并非全部，而亚伊文将有机会安全地逃离泰莫利亚。**如果你站在人类这边**，齐格菲将被大师召回去。

你答应为了恢复和平而在维吉玛追杀大师。在打破常规并穿越过城市的过程中，你将能过获得弗尔泰斯特和拉多维德对你的支持与帮助，并在完成任务后允诺让你获得8000奥伦金钱。此际，你可以交结汇报来完成吸血妖鸟殿下任务。

> 丹德里恩正站在附近，你可以从他那里存取你的物品。

3. 右转并来到叉路口，变种骑士正在攻击平民。和齐格菲说话。

**如果你是中立的**，你能杀他或者说服他别管你。**如果你站在精灵族立场上**，齐格菲会指令突变异种杀你，如此你就必须杀了他。**如果你站在人类一边**，齐格菲就会知道骑士团已经开始步入衰败的绝境，而参加对付突变异种的战斗。

4. 跟随逃亡者进入隐匿的避难所。在里面，你能休息一下并和一些主要的人物交谈，听取并知道他们各自对此事件的意见：

瓦丝卡；

维瓦尔第；

隐士；

教士（如果活着的）；

维塔拉（如果你在第三章没杀他，就可以在楼下发现他）。

5. 在地下室中的箱子里可以取得《伊丝琳妮的预言》和《触手巨魔毒液》（增加1银和1金技能）等。地下室里有你要进入另一块区域的钥匙。现在剩下的就是最后一件事情，杀怪物，上楼并钻窗出去。

6. 来到非人类种族区，你能见到突变异种在攻击平民。

**如果你是中立的**，你会遇见亚伊文，你可以杀他或者说服他卸职。**如果你站在叛军这边**，弗尔泰斯特将会派遣军队来驰援你，并在对付突变异种的战斗中支援你。**如你站在骑士团立场上**，你需要杀掉亚伊文。

7. 从受伤的骑士那里拿到钥匙。**如果你站在叛军这边**，你就要先杀他。**如果你是中立的**，特莉丝会给你钥匙。进入附近的一栋房子，在房子里你会找到进入下水道触手巨魔兽穴的一个秘密的通道。

8. 触手巨魔将会用它的圆触手等候你的到来，而你必须杀掉它，打通到达贫民窟的路。

该如何击杀对触手巨魔呢？触手巨魔是生活在下水道里的一个丑恶的魔怪生物，它使用众多巨大而高突的长须触手，有庞大的一个球茎形的身体，在其透明的薄体皮膜下，你能见到怪物的器官和消化着的饲料残留，它传播许多疾病和散发毒液。与触手巨魔战斗的焦点主要是攻击它的触须，它每次出击一般是从水下伸出大约5个触手，用你的剑剁碎它。击败它的唯一有效方法就是使用银剑强击。当斩杀掉一根触须的时候，触手巨魔会钻出水面一次，尝试在可能的最短时间内连击斩杀来给予它最大的打击。一会儿后怪物会再次露出水面，你再对会水下抛射击的触须予以新一轮有效斩杀来减少其数量，直到最后它的尸体彻底浮出水面，取走触手巨魔毒液。

9. 直走然后向右转，在下水道尽头有扇门。

10. 你到了贫民窟，可以见到居民，当听到预言的时候，他们并没有选择起来战斗，而是用他们的膝盖向上天祈祷,。不理睬他们并直接上楼。当你发起向骑士团总部逼近的战斗时，你要击败路上一些强壮的突变异种大兄弟。在进入前，你会以一种方式对你的盟友辞别。

11. 在通往修道院主室的大门回廊由二个骑士守卫，你需要杀掉他们，然后从他们的尸体上取出钥匙。

12. 与主人交谈，不过谈话会以令人惊异的方式结束。

### 冰冻的镜像

**开始:** 在维吉玛的灰烬结束之后自动启动。

这一任务的剧情流程将根据你游戏历程中作出的各种选择而异。

1. 你被拖入一个阿尔德堡的贾奎斯的启示录愿境世界里。出洞，在你的四周延伸出未来一个大洪水后的冰冻世界----那是整个维吉玛的寒冷景色。大师给你你一些火巨灵后飞身脱离到了山顶之巅。

2. 你之前的好友会加入你的行程，依照你第三章的选择，她将会是特莉丝或者夏妮。

**特莉丝会用魔法帮助你攻击对手，而夏妮会治疗你。** *个人补充：夏妮也会用匕首助你杀敌。*

3. 杀类人猿。女巫在桥上出现并给你一些燕子药水。她也会告诉你关于被击败的怪物是什么。

**如果在第一章节选择让女巫死亡**，这时你将要杀了她；**如果你救了她**，巫婆将会在你身上施咒来加强你的属性。

4. 步步深入推进，在要迈进再一个山洞入口前，你将遇到大师。

SPOILERS

5. 在洞中，你会和狂猎之王对话，然后对付几个妖灵。

6. 到达山洞的出口附近，如果你适当地与出现的一个幽灵交谈，她会在一小段路上陪伴你。**如果你是中立的**，它将是夜间妖灵赛莲娜，你能够从她那里获得吸收对手生命的药水；**如果你站在精灵族立场上**，它将会是托鲁维尔，她会交给你燃烧的剑。**如你站在骑士团立场上，**白之莱拉就将出现，并给你一面偷取敌人生命的盾。

7. 更进一步向山顶迈进，路上会遇到大师。

SPOILERS

8. 更加深入地迈进，则会与另外一拨鬼魂相遇。

**如果你站在精灵族立场上**，齐格菲将会出现。**如果你站在人类的立场上**，亚伊文将会出现。**如果你是中立的**、齐格菲和亚伊文将会一起出现。以上每种情况都是交谈后以战斗结束。

9. 眼看不远就要到达山顶了，这时你会看见亚汶的灵魂一现。

10. 紧接着大师再度出现。

SPOILERS

11. 你几乎与山顶一步之遥了，这时你遇见了一个会加入你对付敌人的最后一个灵魂。

**如果你解除了雅妲的诅咒**，它就会是吸血妖鸟；**如果你杀了吸血妖鸟，但解救了文森特**，则狼人将会帮助你。**如果雅妲和文森特都死了**，威特伯爵将会出现并引起战斗。

12. 在雪桥崩塌前，你跳过了深渊。战斗以后与你盟友告别。你现在正来到了幻像的核心地带，接下来你将必须独自面对这一切。

这里是你在整个游戏里可以进行的最后一次冥想休息，也无法再回这里，只有继续前进。

13. 与大师进行最后的对话交谈。很不幸，阿尔德堡的贾奎斯拒绝以和平的方式放下他的双臂所紧握的。战斗跟着就发生了。

最后的战斗很困难……事实上非常困难。你需要竭尽所能,恰当地服用药水并努力求得生存。对手的第一波攻击是一群超级快速的变种人，你不要被他们包围，否则你很容易会被劈斩----秒杀。这些敌人不是非常强硬，你需要使用钢剑的群杀技准确无误地奋力连击它们。

。

第二个波是大师以及团团围住你的火巨灵。火巨灵会逐渐慢慢地在魔圆圈里浮现，而主攻贾奎斯则会让他生命力减弱。由于敌人可能击倒你然后给予最后一击来结束你的生命，所以务必谨慎小心地观察他们。大师是一非常快捷、非常强力和非常强硬的对手，正如你对付阿扎那样，努力地击败他。不幸的是战斗环境是机动瞬变的，需要你自己根据情形来把握好时机。由于触及魔法圆环屏障，你肯定得在容易严重受伤条件下，应对他的双武器交互组合攻击，所以需要你运用好战术，精而准准地反击敌人。

14. 在战斗结束之后，狂猎之王出现了。他会告诉你有关你过去所扮演的角色的事，并要你给他大师的灵魂。

**你可以选择拒绝**，那接着就需要与之战斗；**如果你感觉你已无力击败再一个对手**，那么就选择同意将它交给狂猎之王。在你与狂猎之王战斗时，集中专注于攻击狂猎之王，他一死，其他妖灵就都一命呜呼了。

15. 无论你如何选择，大师都将会死亡，而你则将会回到现实的维吉玛，然后与丹德里恩叙谈。

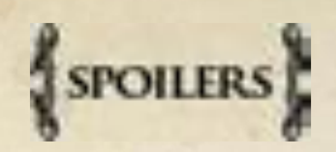
**黑暗**

愿景幻象正徐徐消失，而你回到了庭院。战争的痕迹在慢慢地褪去，而政治情形也正在恢复原状。搜查阿尔德堡的贾奎斯的尸体，那个强大的疯子现在可以在政治舞台上缺席了，事实摆在面前……死亡了。

取回了从凯尔·莫罕千安培被偷的秘密，却奇怪地找到了一个与给亚汶的极其相似的迪魔金护身符。然而，亚汶在哪？可能发生在那个贫穷的男孩身上可能发生了什么事？

谁知道，谁知道……





## 冰冻的镜像

1. 关于命运的谈论----根据你如何对亚汶的说法而定：
   - ●大师要拯救世界来抹去他的 " 异种 " 过失存在。
   - ●大师应该解救世界以恰当地运用他预言未来这个天赋。
   - ●每人都是其命运的把握者，但贾奎斯的雄心如此膨大，他要成为世界的主宰、人类的救世者。
2. 关于非人类的谈论----大师要带人类去南方来避开消亡或变成类人猿。根据你对亚汶的说法而定:
   - ●非人类要阻止大师达到他的愿景目标。
   - ●非人类成为历史，一个不再有用的生命物种注定将通过一场战场的机会而被体面地灭亡。
   - ●非人类是大师的仇敌；他们是流血屠杀的始作俑者。
3. 关于狩魔猎人的谈论----交谈的剧情内容取决于你对亚汶所说的：
   - ●狩魔猎人保守着重要秘密并无意识地想要用它们来造出完美的人，但他们缺少洞穿的目光。
   - ●狩魔猎人已成为历史；这就促成大师要造出新改良的翻版。
   - ●狩魔猎人如同战士，有太多人类的狐疑和冲动。他们太脆弱了而将无以幸存于世。

**-- 攻略结束 --**




LH 20081008

泰莫利亚
弗尔泰斯特城堡
维吉玛
泰莫利亚河
神殿区
贸易区
旧维吉玛
堤防
沼泽坟场
旧大宅
乡间旅店
神圣之火教堂
郊区
魔法师的塔楼
维吉玛湖
沼泽
黑燕鸥岛
沼泽登陆码头
湖之贵女神坛
湖畔
北方王国
凯尔莫罕
维吉玛
村落
村庄
遗迹
原野